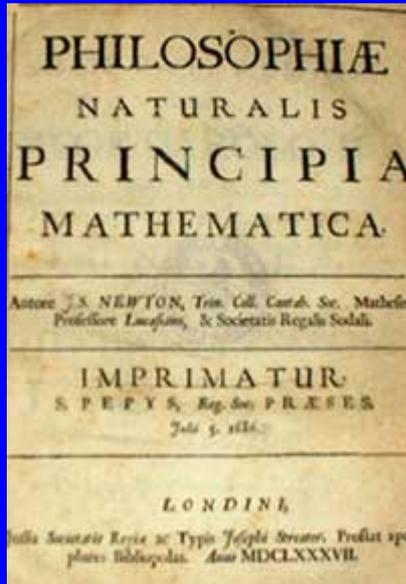


Comprensión: Mundo Natural / Actuación y control: creación artificial



Optimalidad en la
Filosofía Natural:
("acciones" naturales)

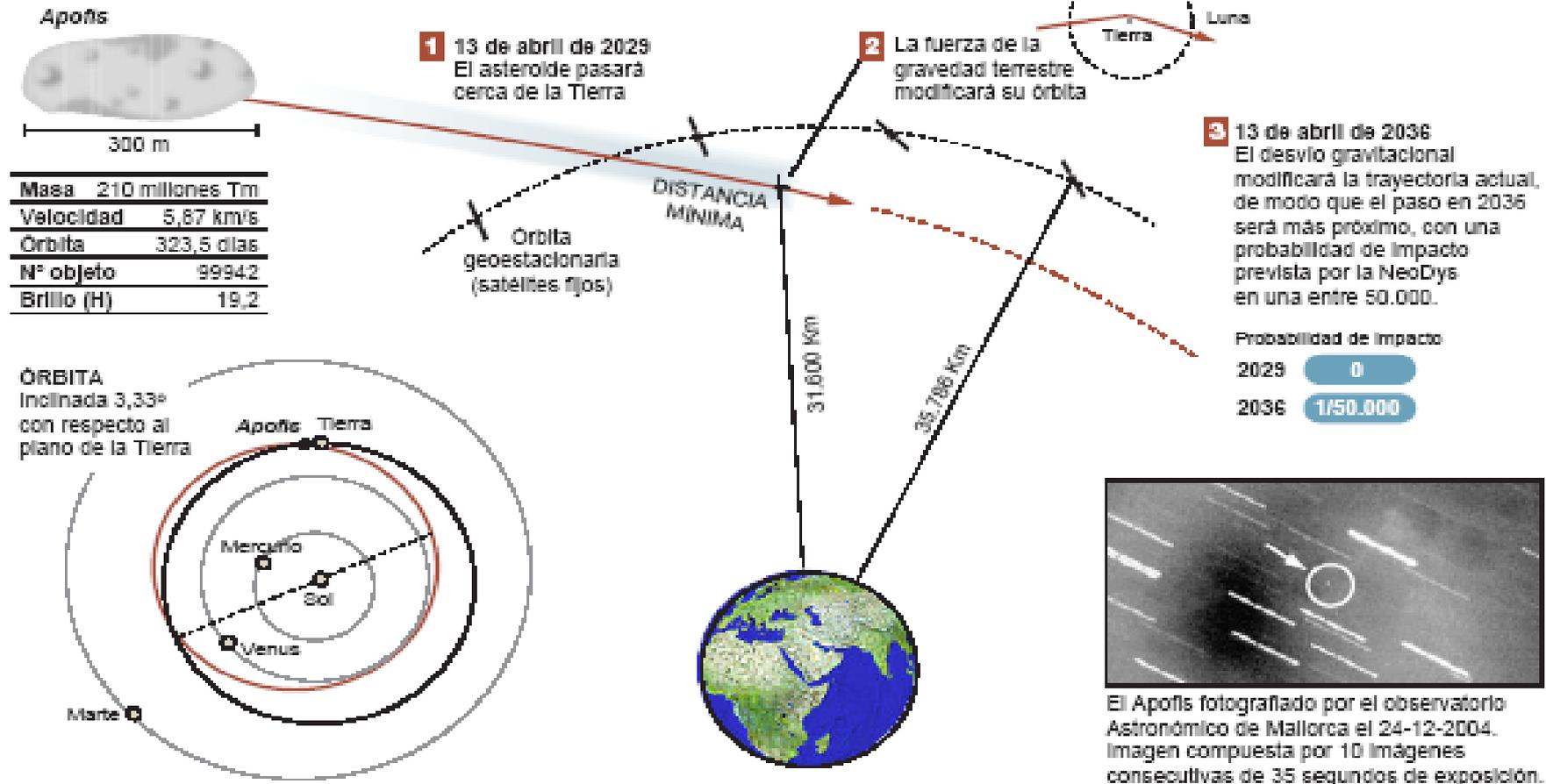
1687

Teoría de control: o acciones humanas (no presentes en la naturaleza: acciones artificiales)



La aproximación de Apofis a la Tierra

EL PAÍS, 23 de febrero de 2007 (p. 44)



Fuentes: ESA, NASA y CAM.

EL PAÍS

El acercamiento a la Tierra en 2029 de un asteroide activa la defensa espacial

Apofis pasará a menor distancia que los satélites geoestacionarios y puede chocar en 2036

Reivindicación de lo “Artificial”

- *Artificial*: 4. No natural, falso.
- 1. Hecho por mano o arte del hombre
- *Artífice*: 1. com. Artista, que cultiva alguna arte bella, 2. Persona que ejecuta científicamente una obra mecánica o aplica a ella alguna de las bellas artes, 3 fig. Autor, el que es causa de algo. 4. fig. Persona que tiene arte para conseguir lo que quiera.
- *Artificio*: Arte, primor, ingenio o habilidad con que está hecha alguna cosa. 2. Predominio de la elaboración artística sobre la naturalidad. 3. artefacto, máquina.

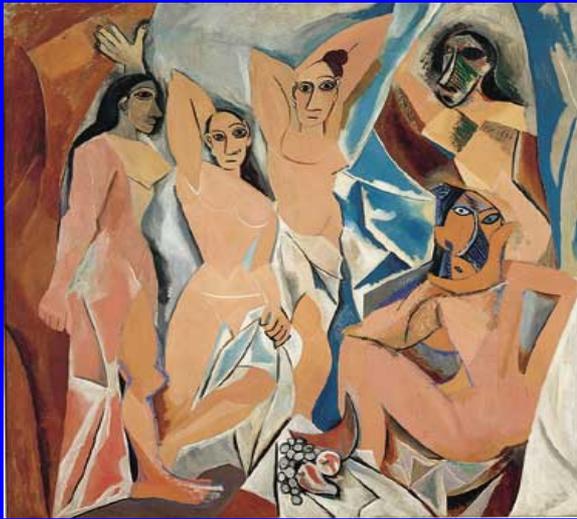


La cultura (el arte) como acción artificial

Re-elaboraciones

Sergei Vasilyevich Rachmaninov (1873-1943)

Rhapsody on a Theme of Paganini, Op.43



Pablo Picasso
Les Femmes d'Alger (O.K. R. Version O). 1912



Domenico Theotocopoulos
"El Greco"
The Visitation 1610-14



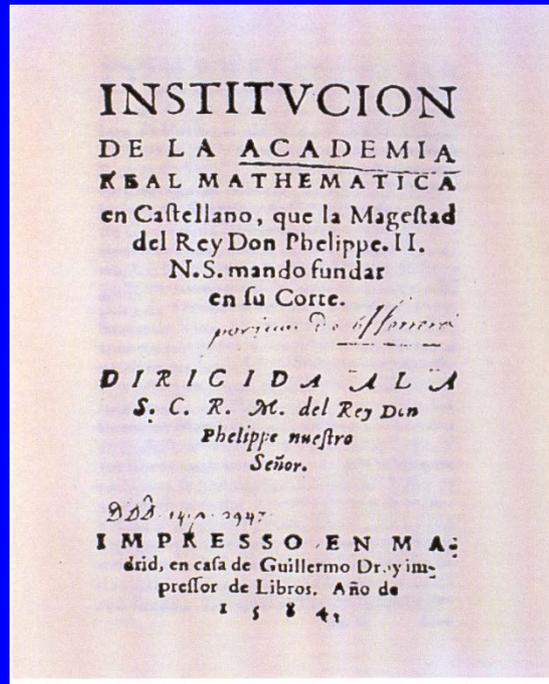
Primeros Ingenieros en España / Matemática

Academia Real Matemática

1584: Biblioteca Mazarine, París



Juan de Herrera (1530-1597)



Casa de la Academia Real Mathematica. Plano de Gaspar de Witt (1622-1623). Museo Municipal de Madrid.



Plan del resto de esta sección

2. 2. Los inicios. *Filosofía natural*. Cálculo de Variaciones

3. Control. Acciones artificiales



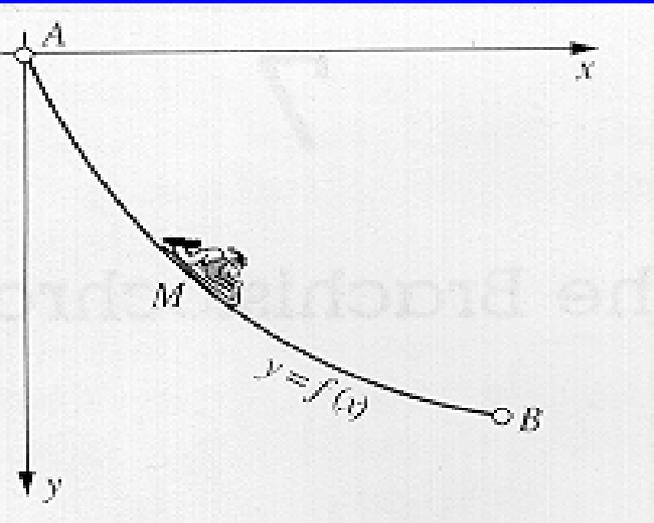
2. 2. Los inicios



La braquistócrona (más-corto-tiempo):

1696, Jean Bernoulli (1667-1748): *dados dos puntos A y B en un plano vertical, hallar la curva que los enlaza por la que un cuerpo que caiga desde A hasta B, por la gravedad, lo haga en el menor tiempo.*

Galileo (1561-1642), 1638: un arco de círculo.



Resuelto en 1697 por: Jean y Jacques Bernoulli (1654-1705),

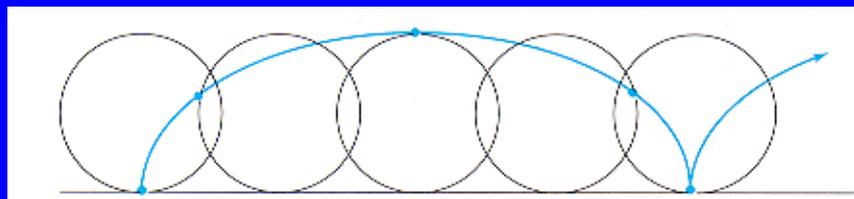
I. Newton (1642-1727),

G. Leibniz (1646-1716),

G.F.A. l'Hôpital (1661-1704).



la cicloide

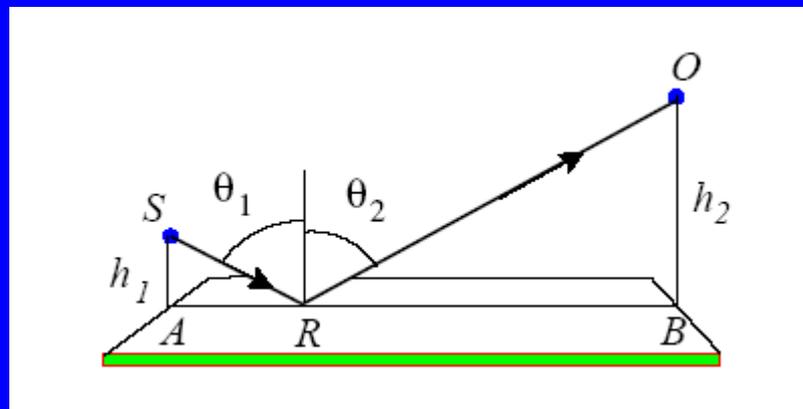


Galileo Galilei (1562-1642),

Blaise Pascal (1623-1662),..

Resultados pioneros sobre procesos óptimos:

- **Pierre de Fermat (1601-1665):** “la luz se propaga de la manera más rápida posible”



I. Newton (1687): Cuerpo de revolución de menor resistencia al aire. “El barco *chato* de Newton”

Newton, I.. *Philosophiae Naturalis Principia Mathematica*.

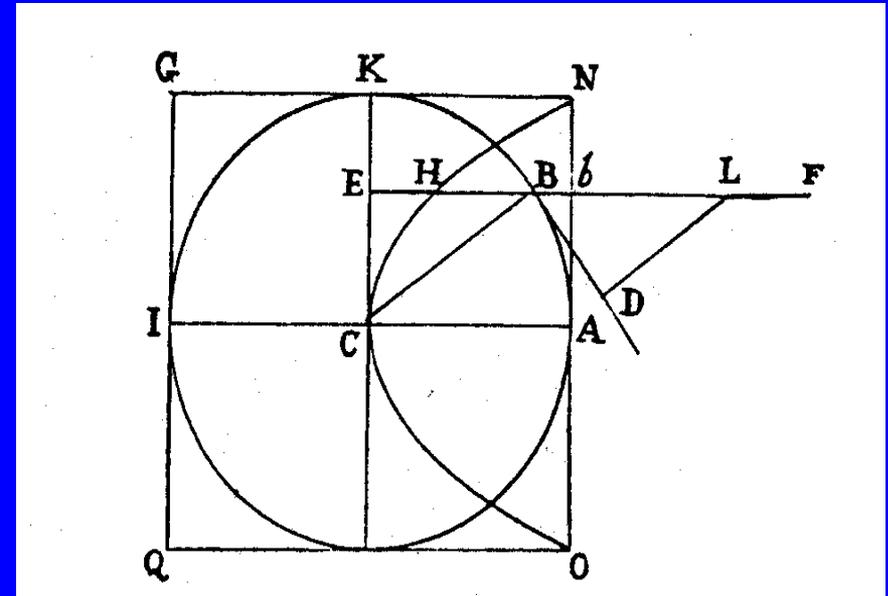
¿cuál es el cuerpo de revolución que ofrece menor resistencia al movimiento?

Proposition XXXIV (Book II):

Esfera, cono y cuerpo general de revolución.

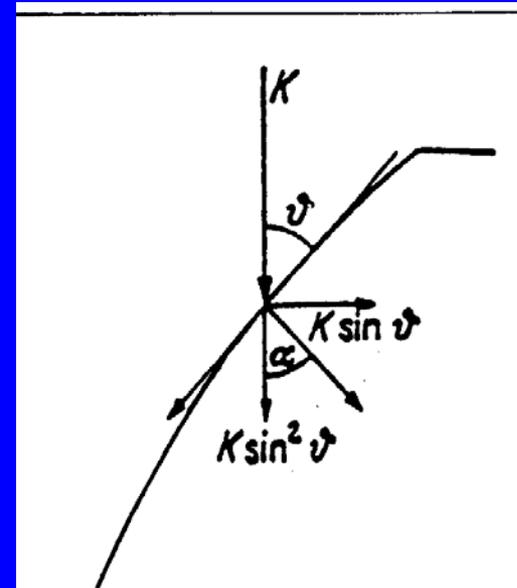
Método geométrico

“it may be of use in the building of ships”



Resistencia proporcional al cuadrado de la velocidad

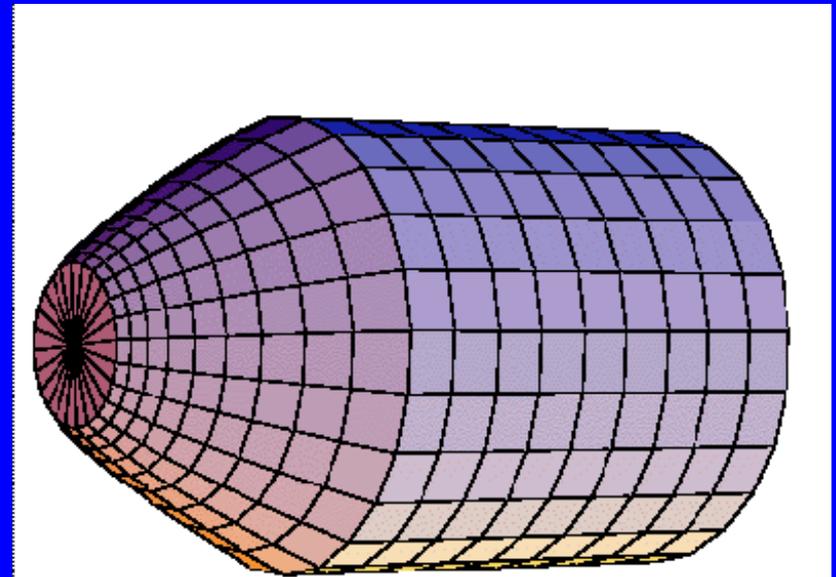
Solución óptima: especie de cono truncado (*barco chato*)



Sin detalles (no más de una página): larga historia

Version detallada de Newton (requerimiento de D. Gregory en 1691)

H.H. Goldstine: *A History of the Calculus of Variations*, Springer-Verlag, New York, 1980.



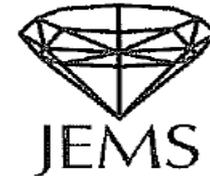
Análisis del problema: Legendre (1786), Bolza (1909),...

J. Eur. Math. Soc. 7, 395–411

© European Mathematical Society 2005

M. Comte · J. I. Díaz

**On the Newton partially flat
minimal resistance body type problems**



tratamiento de imágenes, transición de fases, elasticidad no lineal,...

Retorno a la optimización en la “filosofía natural”



El principio de mínima acción de P. L. M. de Maupertuis (1698-1759)



- **Búsqueda de un esquema filosófico del mundo**

1746: *Las leyes del movimiento y el equilibrio deducidas de un principio metafísico*: “Si ocurre algún cambio en la naturaleza, la cantidad de acción necesaria para este cambio ha de ser lo más pequeña posible”

J.S. Köning 1751 (carta de 1707 de Leibniz a Hermann)

G. W. Leibniz (1646-1716) 1710: *Ensayo sobre la bondad de Dios, la libertad del hombre y el origen del mal*: “El mejor de los mundos”



Mejor = mínimo (pero en economía mejor= máximo rendimiento)

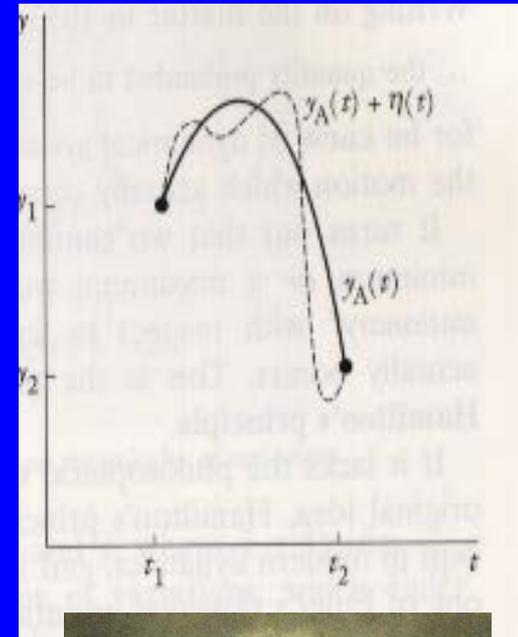


Nacimiento del Cálculo de Variaciones

Leonhard Euler (1707-1783)

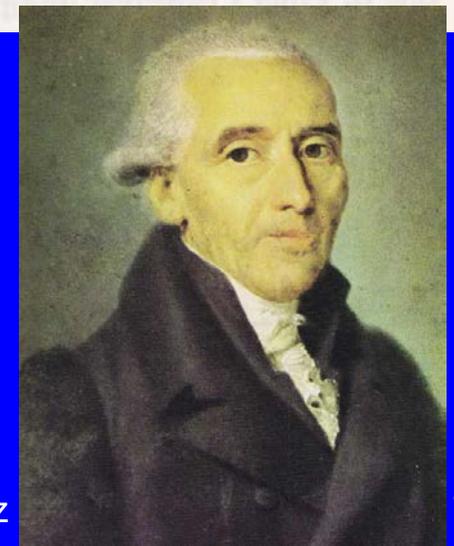


Acción en un intervalo (t_1, t_2)
= energía cinética – energía
potencial
(1743 < 1746, Maupertuis)



Joseph Louis Lagrange (1736-1813)

Carta del 12 de agosto de 1755 (19 años)

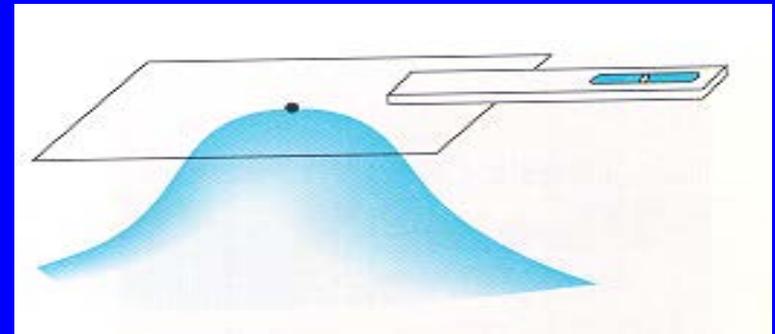
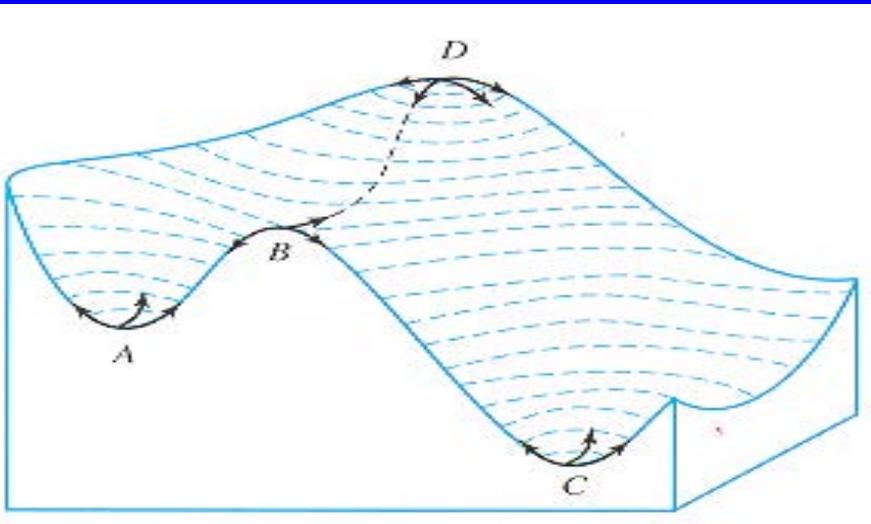


Métodos:

Directos (análisis sin requerir nada adicional)

Indirectos (supuesto que todo es tan suave y regular como se necesite)

Condiciones necesarias: máximos, mínimos, puntos de inflexión
(puntos estacionarios)



Reducción de infinitas dimensiones a una dimensión:

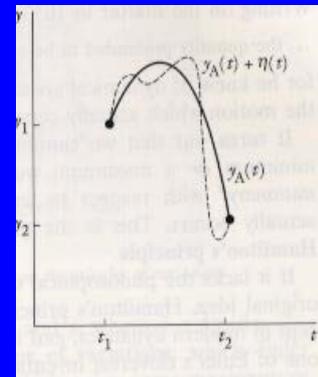
$$J(x) = \int_{t_0}^t L(t, x, \dot{x}) dt \rightarrow \text{Inf} \quad x(t_0) = x_0, x(t_1) = x_1$$

Variación de $x_0(t)$

$$x_0(t) + \alpha h(t) \quad h(t_0) = h(t_1) = 0.$$

$$\delta J = 0$$

Variación de J



$$\delta J(x, h) = \int_{t_0}^{t_1} \left(\frac{\partial L}{\partial x} - \frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{x}} \right) \Big|_{x(t)} h(t) dt,$$

Ecuación de Euler (1744) - Lagrange (1762)

$$-\frac{d}{dt} L_{\dot{x}}(t, x_0(t), \dot{x}_0(t)) + L_x(t, x_0(t), \dot{x}_0(t)) = 0.$$



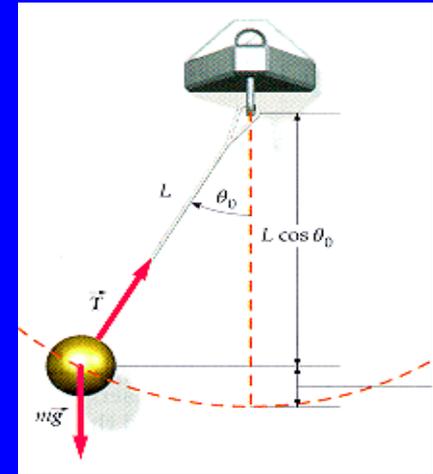
Multiplicadores de Lagrange:

Movimientos con ligaduras

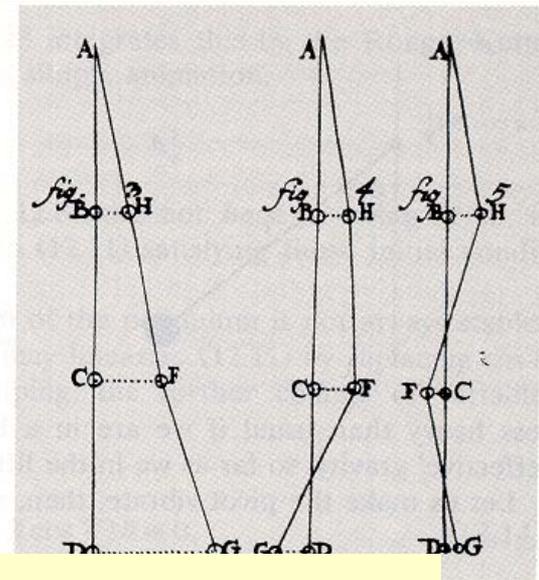
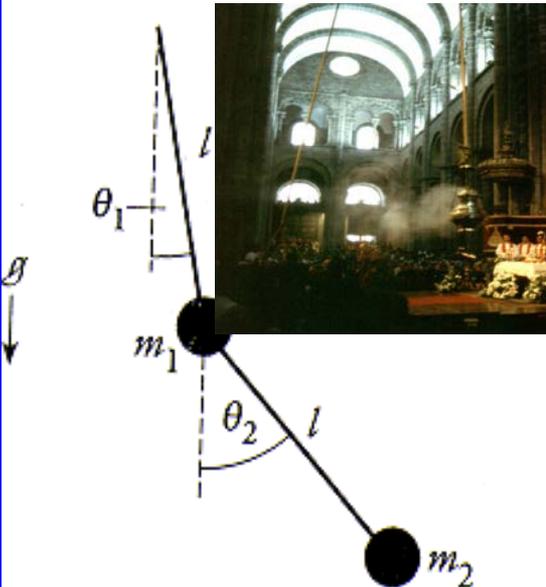
Péndulo no lineal

Ecuaciones no lineales:

teoría cualitativa, aproximación,...



el péndulo múltiple

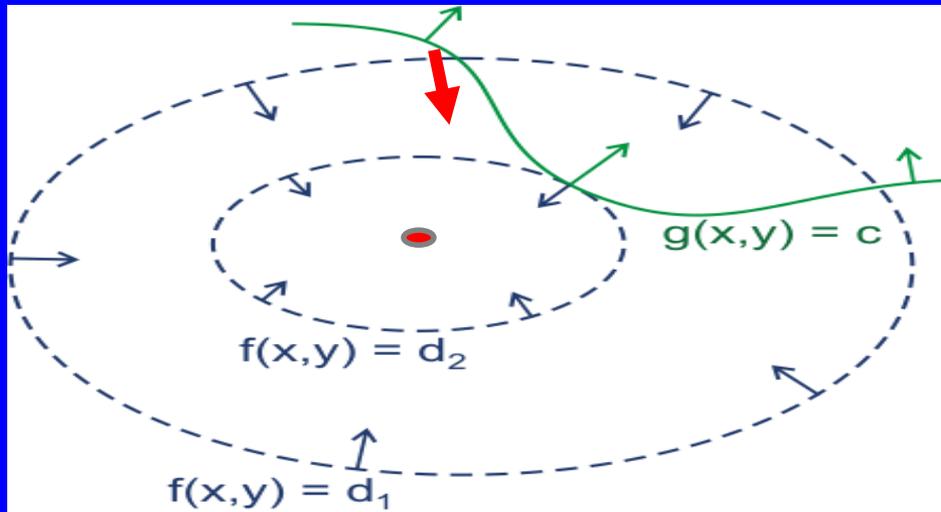


Daniel Bernoulli (1700-1782)



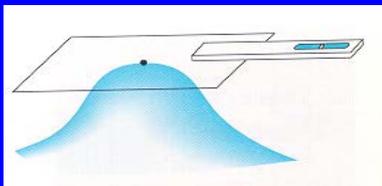
Multiplicadores de Lagrange

- Evitan las ligaduras pero “complican” la función Lagrangiana (o funcional de coste)



Max de $f(x,y)$ sobre la curva $g(x,y)=c$

Solo cuando el nivel de g es tangencial al de f , al pasear por la curva (por la derecha o por la izquierda) en ese punto f no varía: es un máximo o mínimo



$\text{gradiente de } f = (\text{gradiente de } g) \cdot \text{Cte}$



- **W.R. Hamilton (1805-1865): la acción es sólo un punto estacionario y a veces, incluso, un máximo.**
- Principio de acción estacionaria.
- Dualidad: formulación hamiltoniana



$$p_i = \partial L / \partial \dot{q}_i \quad H(t, q_i, p_i)$$

$$\frac{dq_i}{dt} = \frac{\partial H}{\partial p_i}, \quad \frac{dp_i}{dt} = -\frac{\partial H}{\partial q_i}, \quad i = 1, \dots, n.$$

- Distinción entre la naturaleza de pp. estacionarios: A. Legendre (1752-1833), C. Jacobi (1804-1851).



Métodos directos

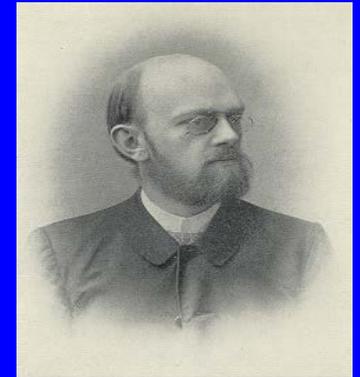
Karl Weierstrass (1815-1897)



Consolidación (rigor matemático)

Problemas sin solución,...

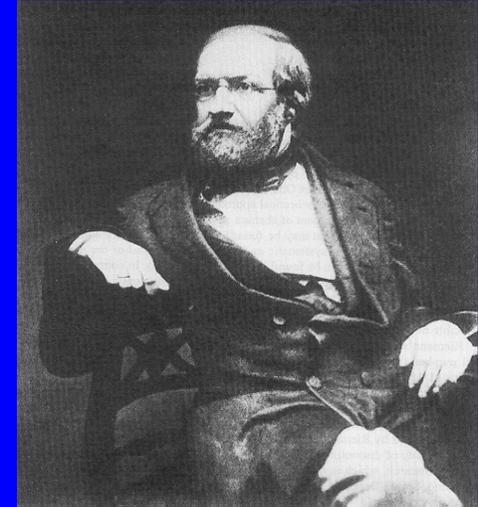
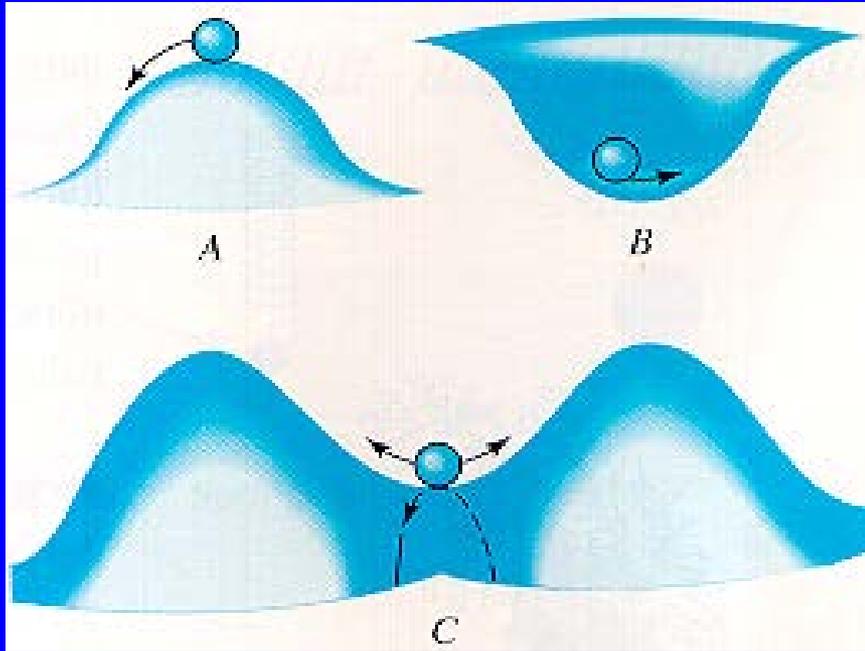
David Hilbert (1862-1943): Paris, 1900,



Problema 20: ¿ admiten solución los problemas de contorno del Cálculo de Variaciones, una vez definida de manera adecuada la noción de solución?



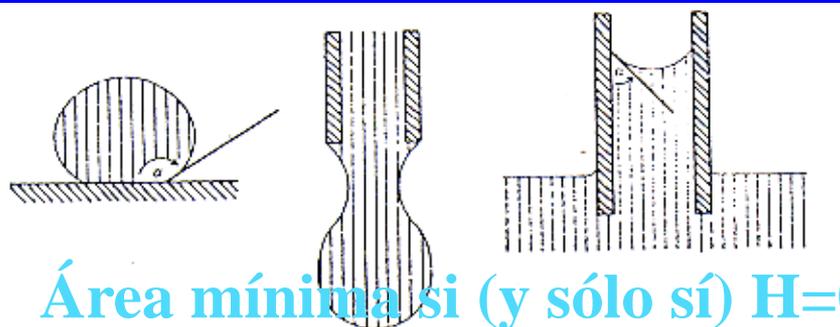
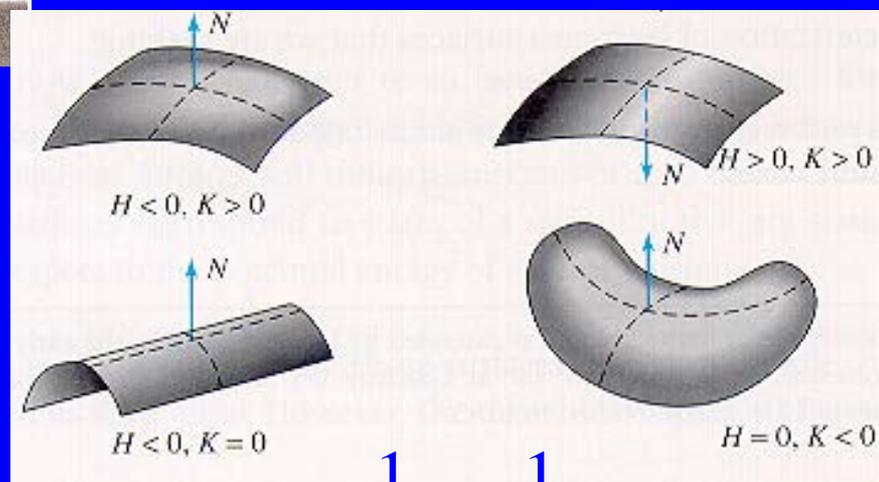
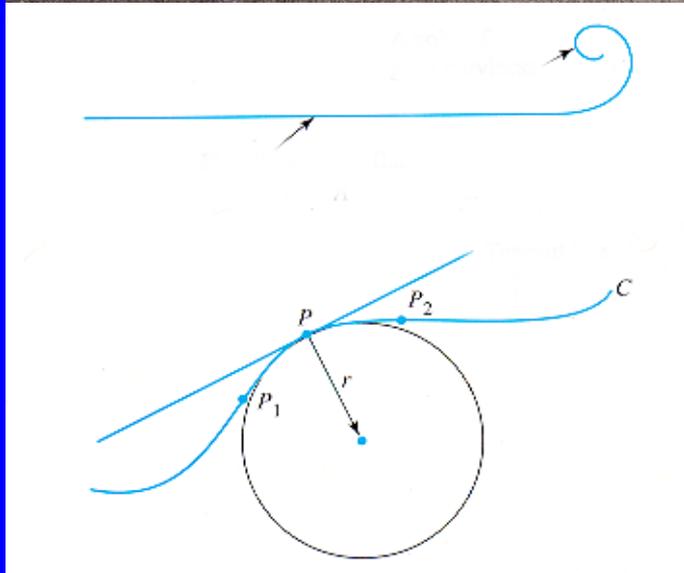
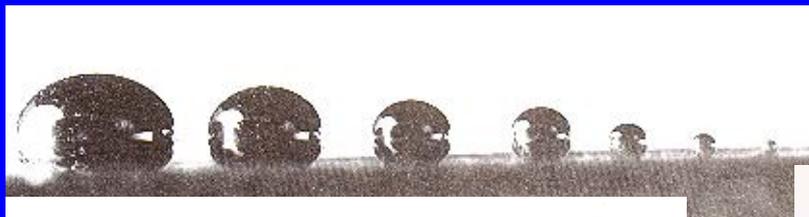
Principios variacionales y estabilidad (sistemas conservativos)



- P. G. L. Dirichlet (1805-1859),
- H. Poincaré (1854-1912),
- A.M. Lyapunov (1857-1918),...



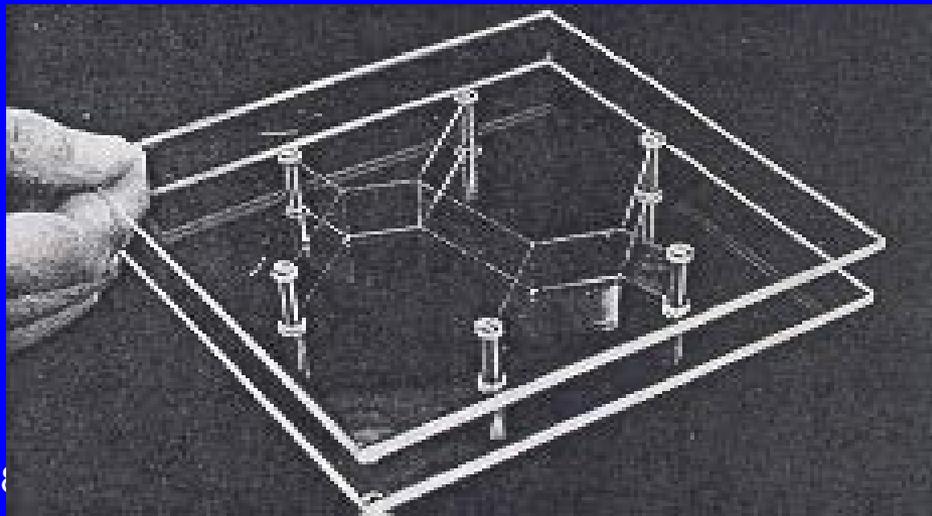
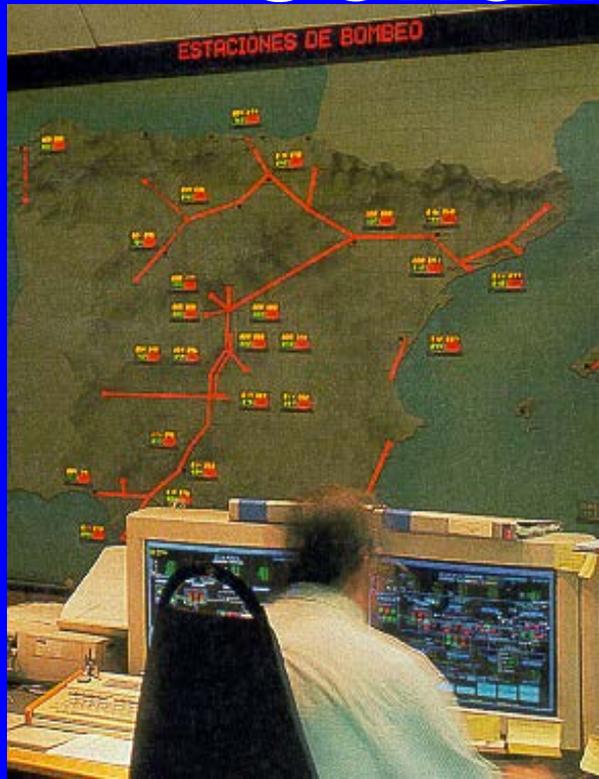
C. de V. en Fluidoestática: Curvatura media



P. S. de Laplace (1749-1827),
Th. Young (1773-1829), C.F.
Gauss (1777-1855),

Área mínima si (y sólo si) $H=0$, Superficies jabonosas  minimales ⁸¹

Conexiones óptimas



Jacob Steiner (1796-1863).

Teoría de grafos,..



El Cálculo de Variaciones en España

- Benito Bails (1730-1797), 1772, (inquisición)

- José Echegaray Eizaguirre

(1833-1915), 1858.

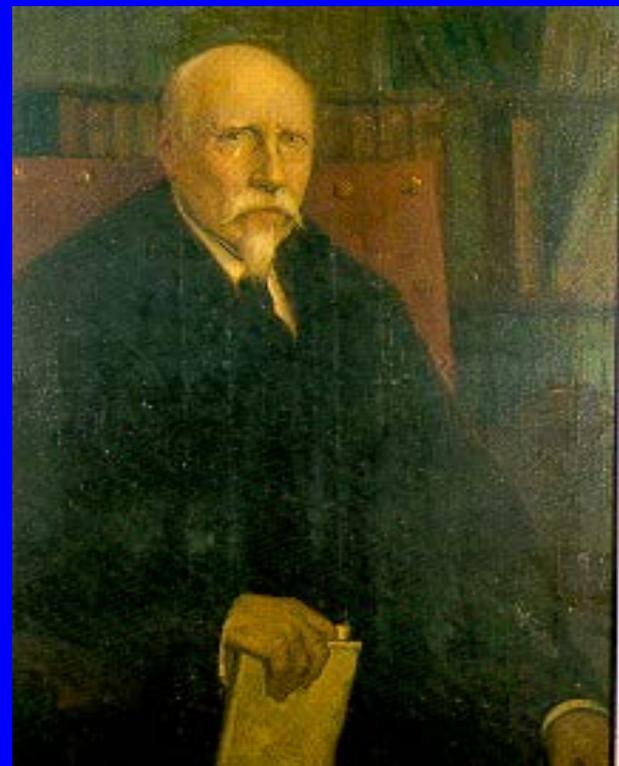
[Gumersindo Vicuña (1883),

Simón Arcilla (1888)]

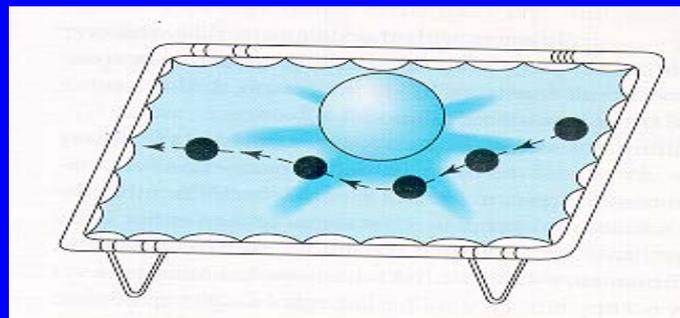
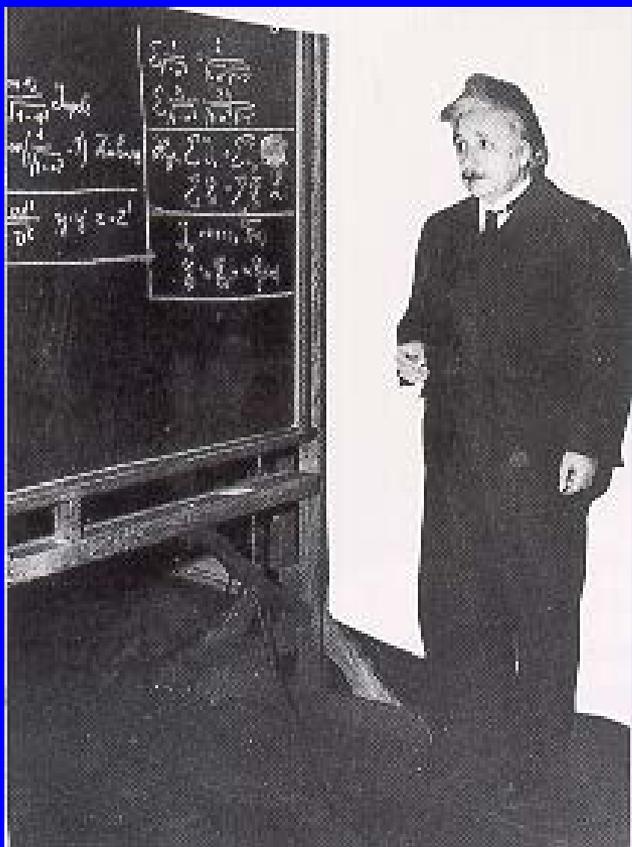
- E. Terradas (1883-1950):

“Sur le mouvement d’un fil”, *Proceedings of the Fifth International Congress of Mathematicians* (Cambridge Univ. Press, Cambridge, 2, 250-255, 1912).

- Julio Rey Pastor (1888-1962): Los problemas lineales de la Física (1955).



Principio de acción estacionaria y Relatividad General (1915):



Albert Einstein (1879-1955)

David Hilbert (1862-1943)

- **D. Hilbert**, “Die Grundlagen der Physik”, *Nachrichten von der Königlichen Gesellschaft der Wissenschaften zu Göttingen* (1915), 395-407.
- **A. Einstein**, “Zur allgemeinen Relativitätstheorie (Nachtrag)”, *Sitzungsberichte der Königlichen Preussischen Akademie der Wissenschaften zu Berlin*, **46**, (1915), 799-801.
- **L. Corry, J. Renn, J. Stachel**, “Belated Decision in the Hilbert-Einstein Priority Dispute”, *Science*, **278**, 1270-1273, 1997

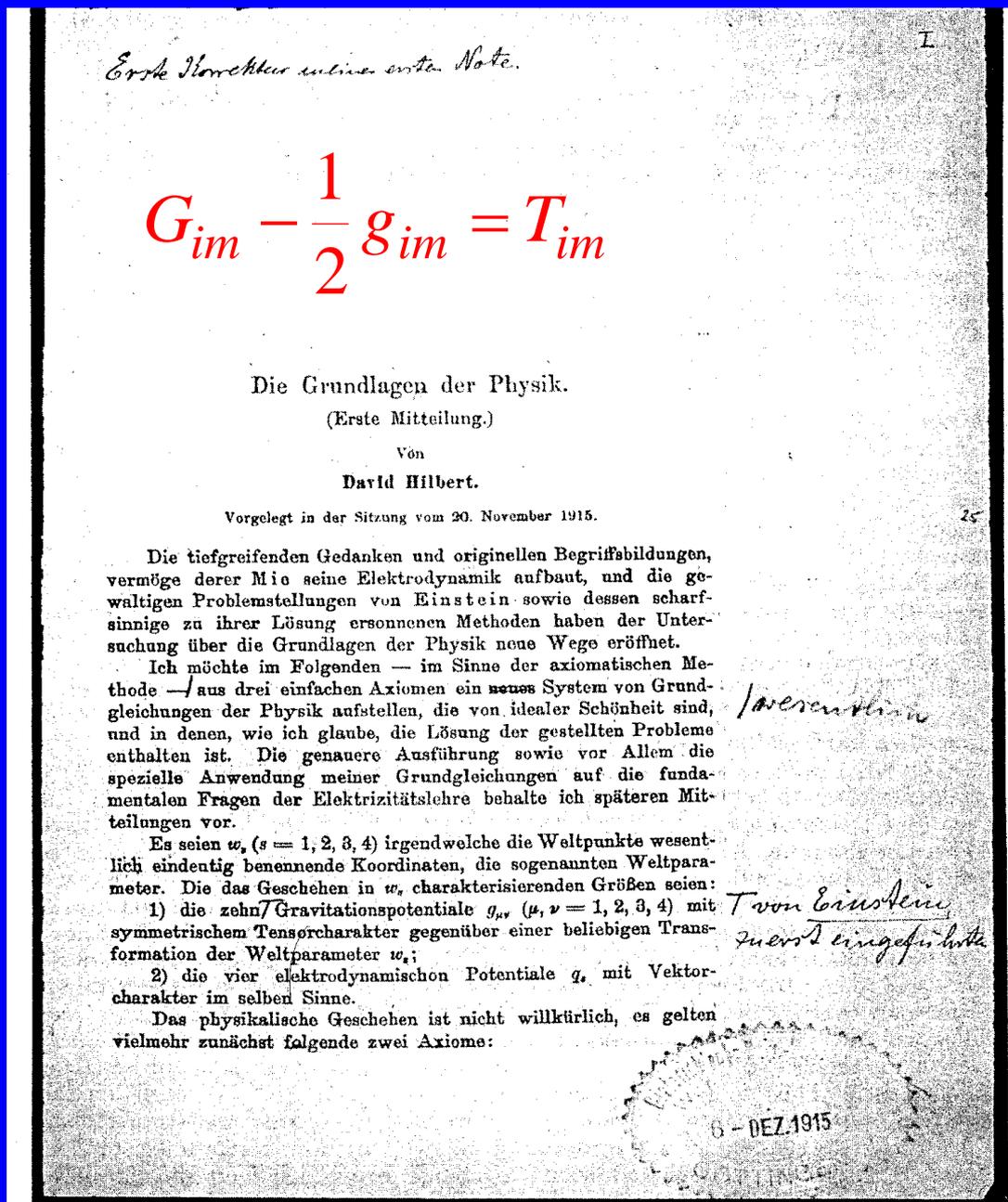
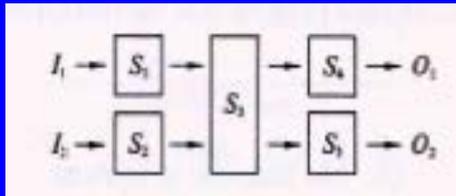
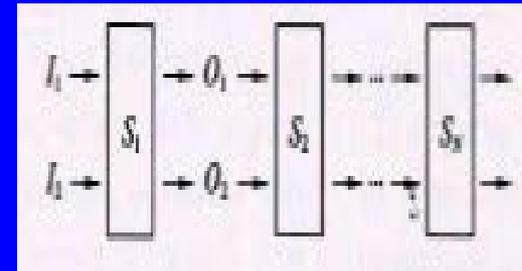
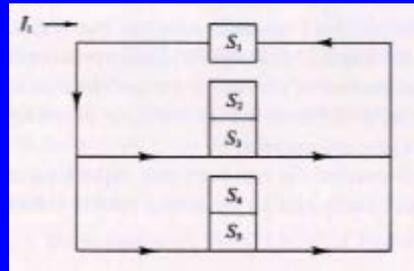
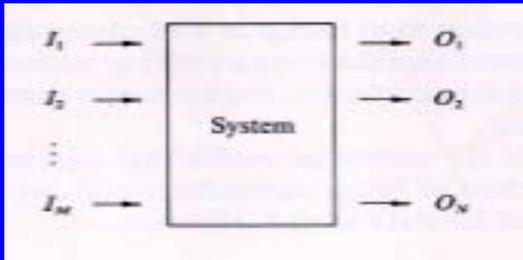


Fig. 1. The first page of a set of proofs of Hilbert's first communication, with Hilbert's handwritten corrections and a printer's stamp, dated 6 December 1915. [Reproduced with permission by the

3. Control



Objetivo: mejorar el comportamiento del sistema



• **Control óptimo** (alcanzar lo mejor):

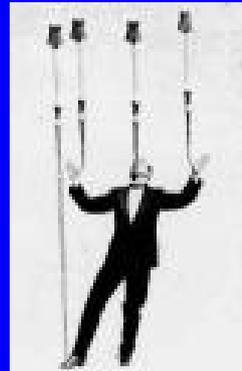
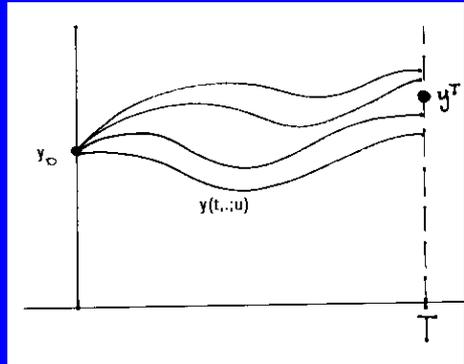
$$\text{Min}\{J(u): u \text{ en } K\}$$

Usualmente $J(u)=J_1(u)+c|y(u)-y_d|$, $c \geq 0$

- * Ecuación de estado determinista (EDO o EDP) o estocástica
- * Ecuación estacionaria o dinámica
- * Ecuación continua o discreta



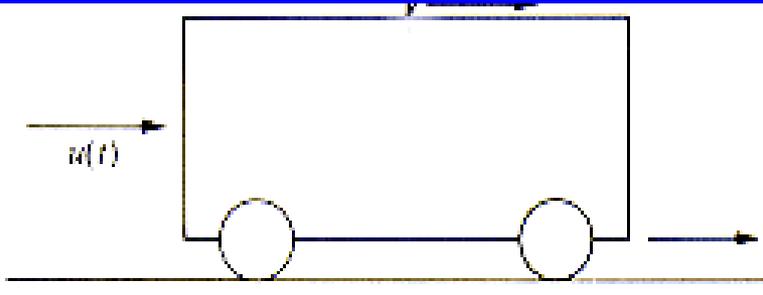
* **Control posicional** (bordear lo imposible):



Posición inestable.



Control óptimo: Controles bang-bang

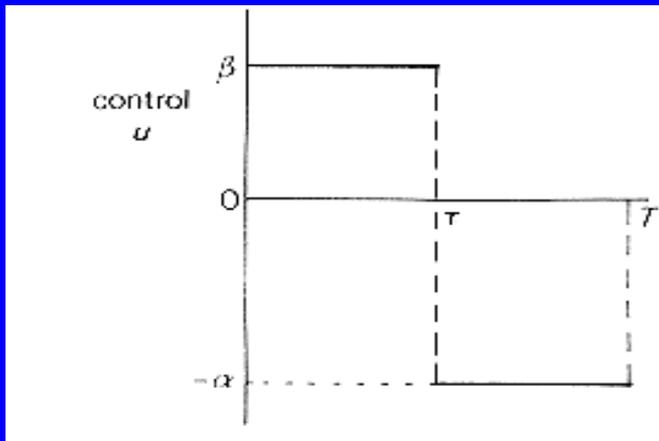


$$V(0)=0$$

$$V(T)=0$$

Aceleración $u(t)$, $-\alpha \leq u(t) \leq \beta$ $v'(t) = u(t)$

Problema: hallar $u(t)$ para que T sea mínimo

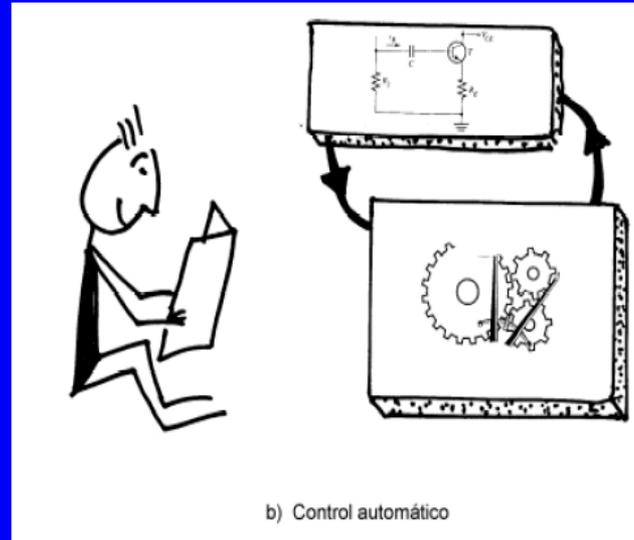
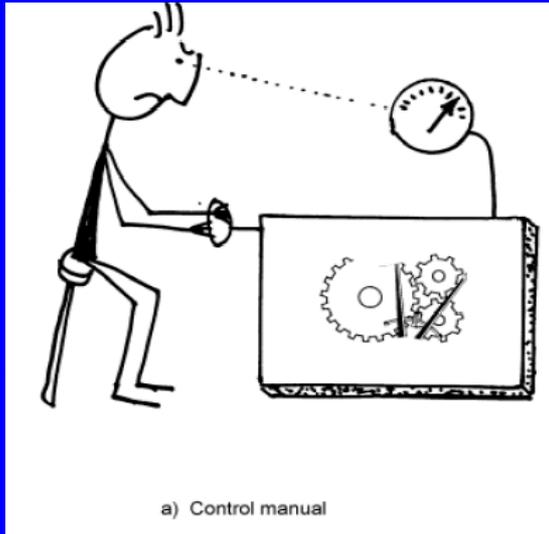


EDO con coeficientes discontinuos
C. Caratheodory (1873-1950),.....

El control óptimo conduce
intrinsecamente a comportamientos
no regulares

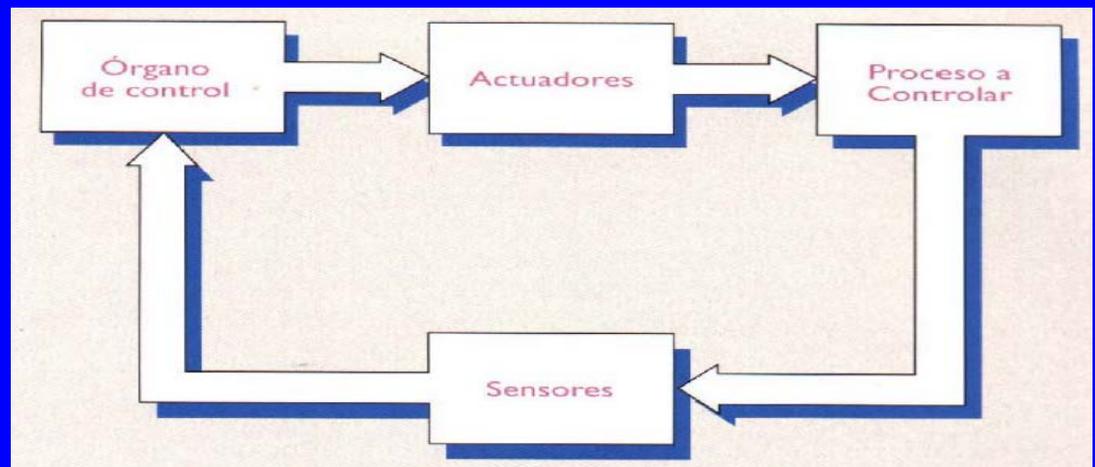


Lazo abierto / lazo cerrado

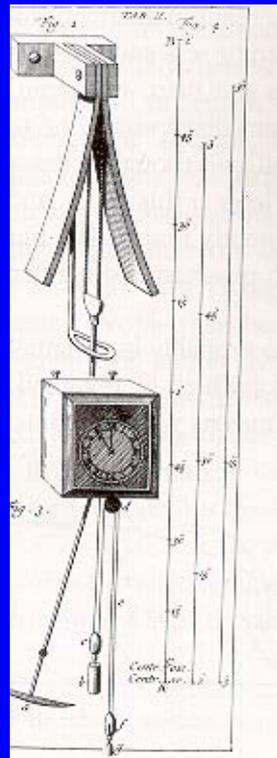


realimentación
(feedback)

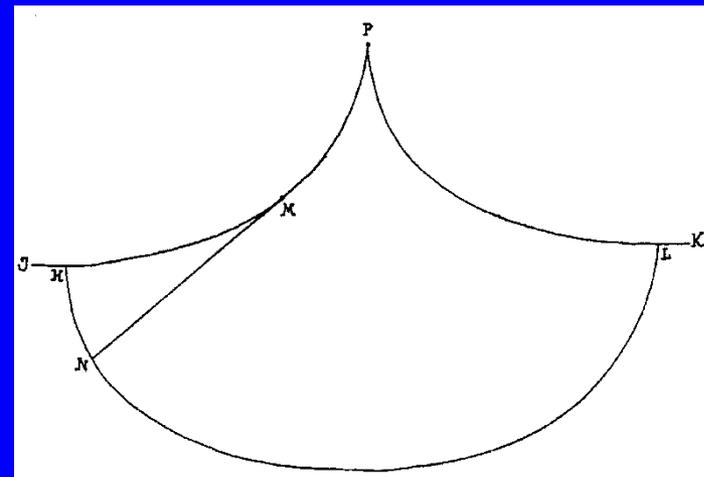
retroalimentación



Antecedentes del control por realimentación (feedback): El péndulo cicloide de Christian Huygens (1629-1695), 1673.



- Métodos precisos para medir el tiempo.



“Gobernador” para el control de velocidad de rotación



Th. Mead 1787: Molino de viento

J. Watt (1736-1819): Máquinas de vapor

G. B. Airy (1801-1892): Telescopios astronómicos

Enfoque totalmente matematizado:

J. B. L. Foucault (1819-1868),

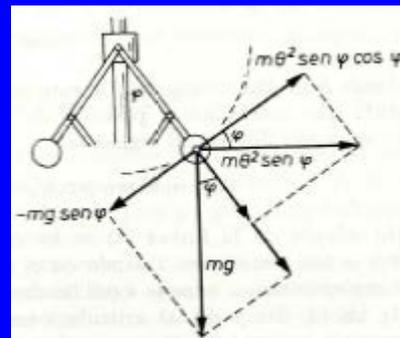
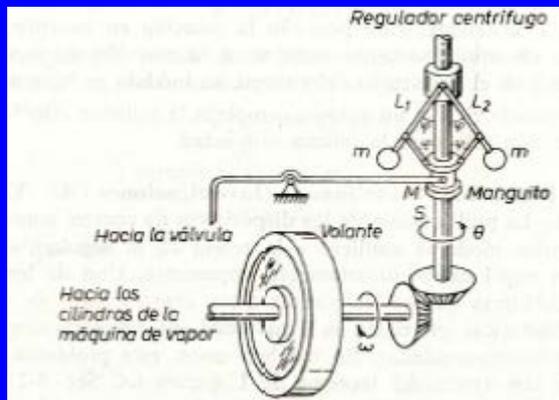
J.C. Maxwell (1831-1879)

On governors (1866)



I. I. Vichnegradski

Sobre los reguladores de acción directa (1876)

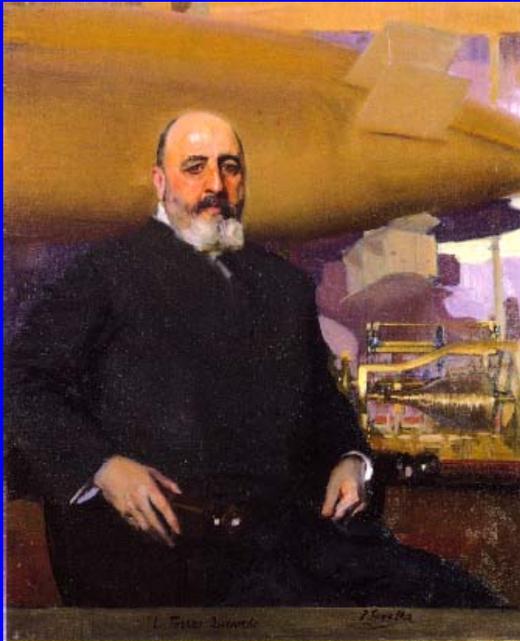


$$\left. \begin{aligned} m\ddot{\varphi} &= mn^2\omega^2 \operatorname{sen} \varphi \cos \varphi - mg \operatorname{sen} \varphi - b\dot{\varphi}, \\ J\dot{\omega} &= k \cos \varphi - F, \end{aligned} \right\}$$



Realimentación: automática

Leonardo Torres Quevedo (1852-1936)



Presidente de la RSME

Presidente de la Real Academia de Ciencias

Miembro extranjero de la Acadèmie des Sciences

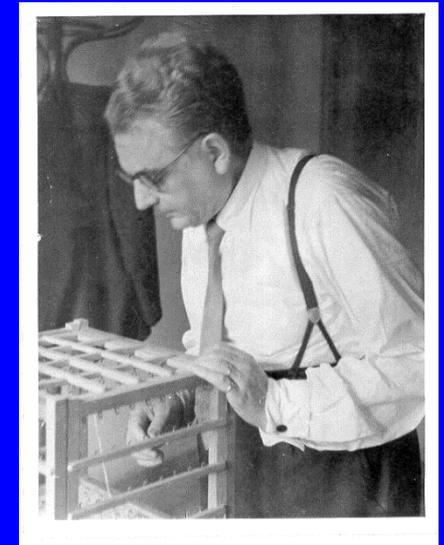
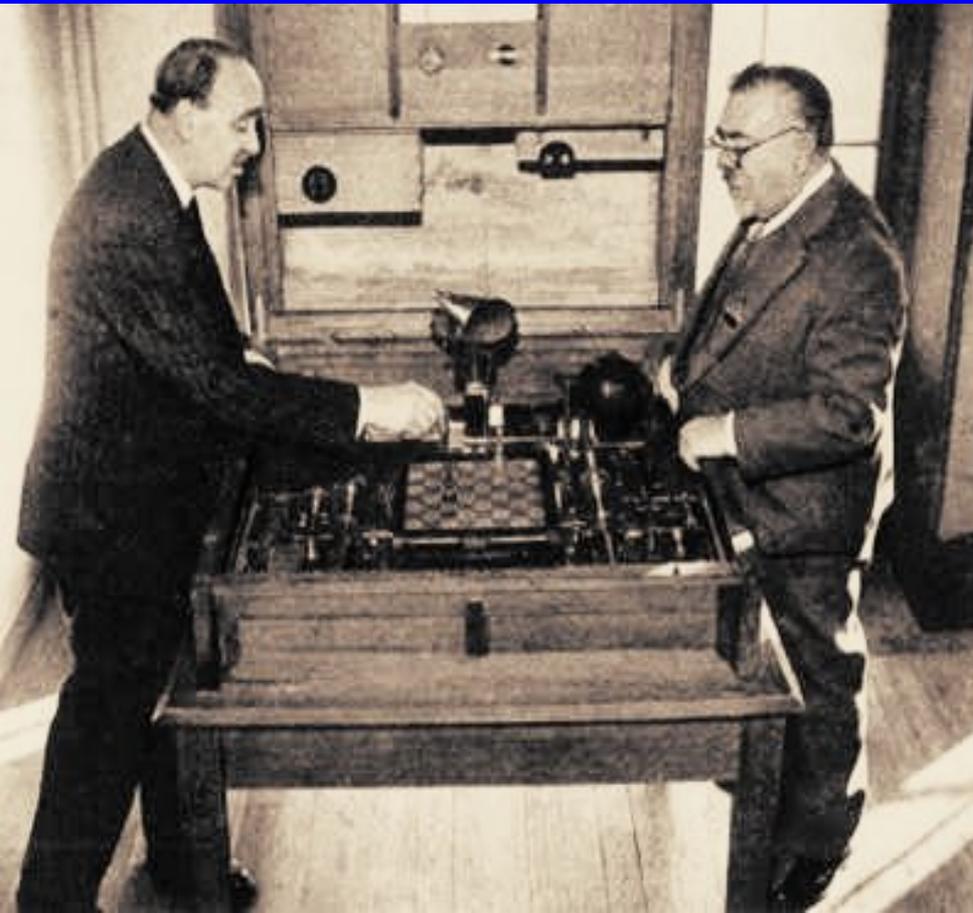




1894 - 1964 **N. Wiener**, Cybernetics,
The M.I.T. Press, 1948 (2^a 1961).

Subtítulo : “El control y la comunicacion
en el animal y en la maquina”

R. Lorente de No (1902-1990)

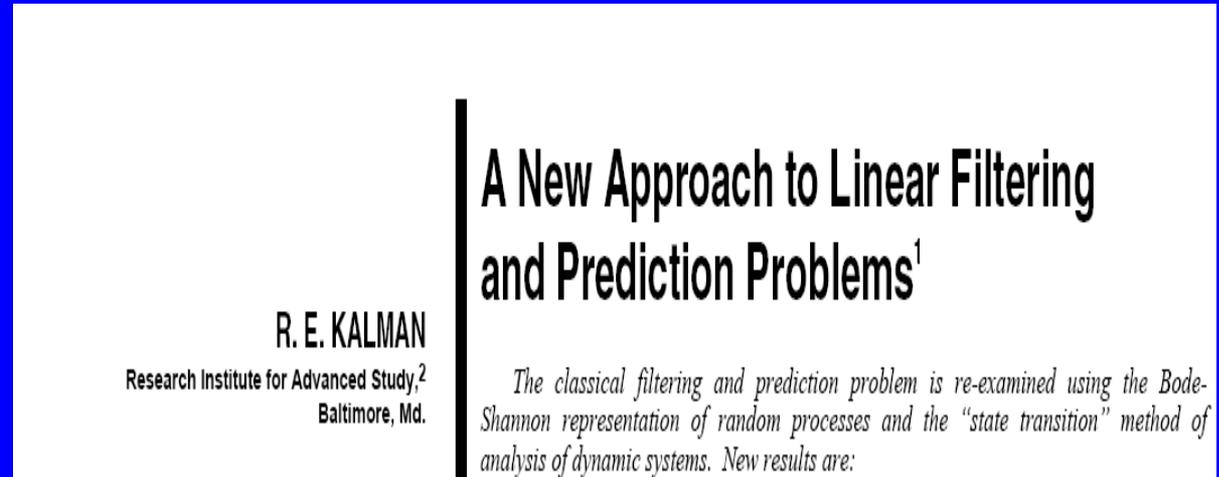


Pedro Puig Adam (visita
de N. Wiener en 1952)

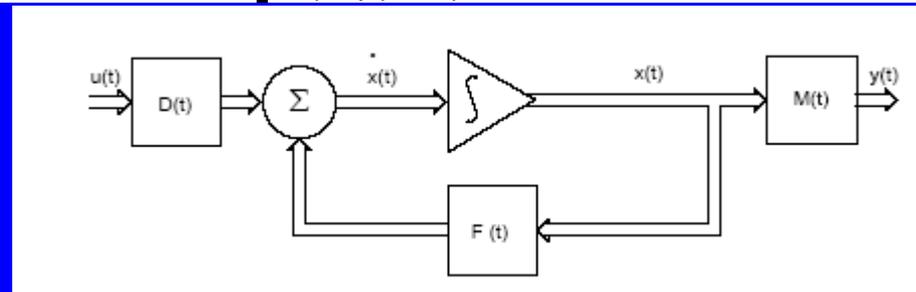


Criterios de controlabilidad y observabilidad

Rudolf Emil Kalman (1930-)



$$\left. \begin{aligned} \dot{\mathbf{x}}(t) &= \mathbf{F}(t)\mathbf{x}(t) + \mathbf{D}(t)\mathbf{u}(t) \\ \mathbf{y}(t) &= \mathbf{M}(t)\mathbf{x}(t) \end{aligned} \right\}$$

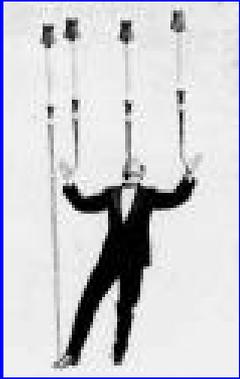


Condiciones necesarias y suficientes para Controlabilidad, Observabilidad en sistemas lineales, Filtro de Kalman, ...

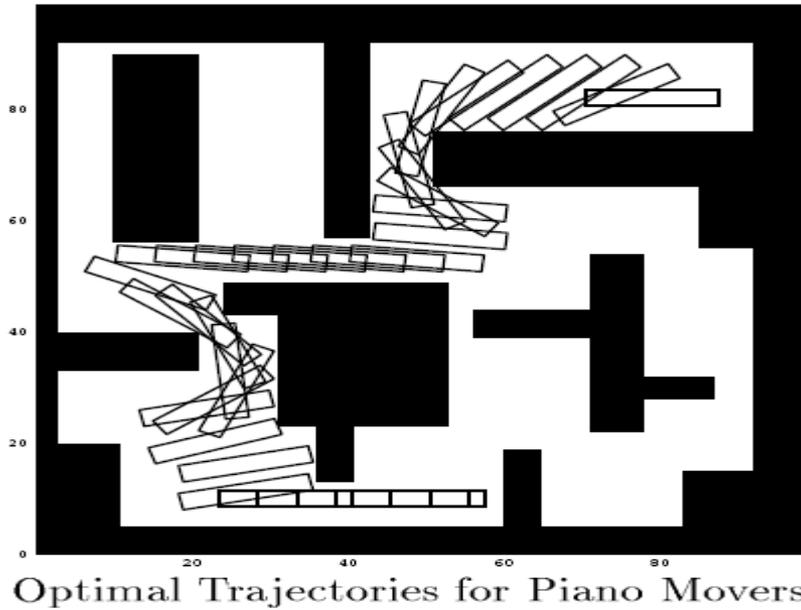
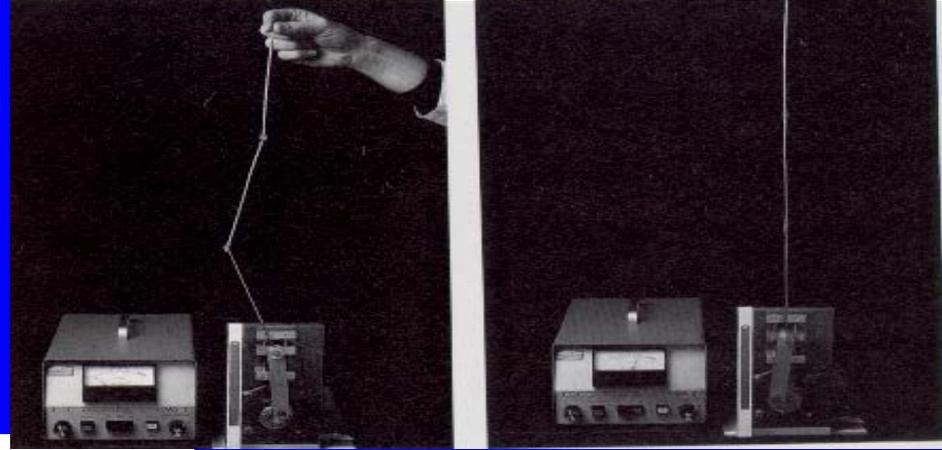


El péndulo invertido: lograr “lo imposible”

Posición inestable.



bucle cerrado



Control = análisis
intrínsecamente no
regular

Control del caos,...



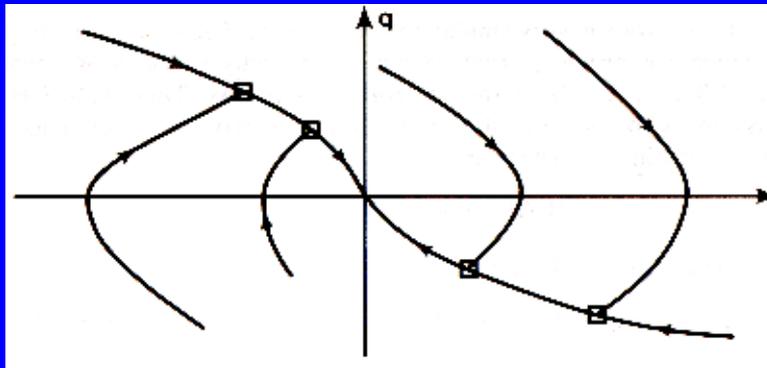
Regreso a Control Óptimo

El principio del máximo de L.S. Pontriaguin (1960),...

Lev Semenovich Pontryagin
1908 - 1988



Reducción a un n° finito de dimensiones: inspirado en la dualidad Hamiltoniana y multiplicadores de Lagrange



Curva de cambios (switch)



Principio de la programación dinámica de R. Bellman (1967)

Richard Ernest Bellman (1920–1984)



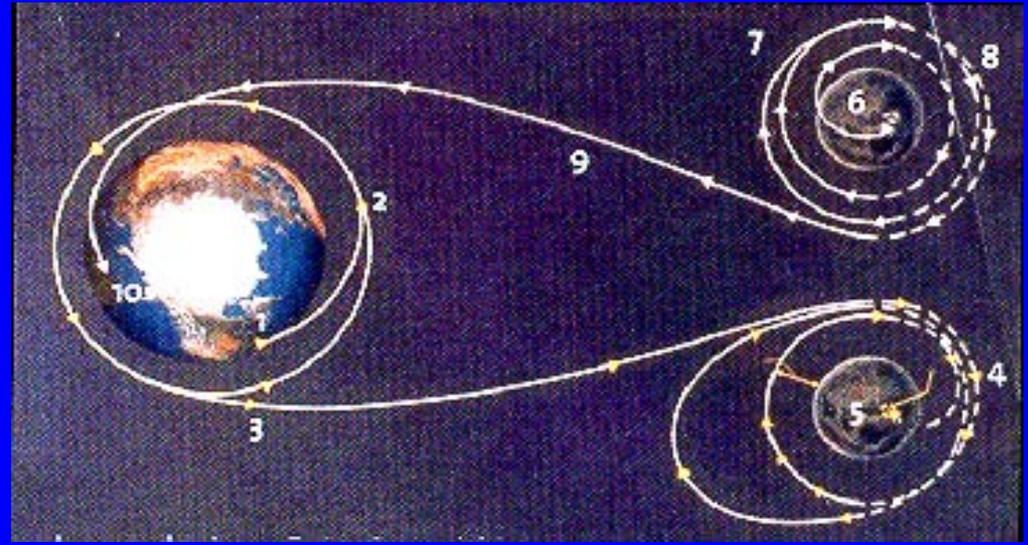
$$S(t, x) = \int_t^T F(s, x(s), u(s)) ds$$

$$\frac{\partial S}{\partial t} + \min_{u \in U} \left(\left(\frac{\partial S}{\partial x} \right)' \cdot (f(t, x(t), u(t)) - F(t, x(t), u(t))) \right) = 0,$$

Ecuación de tipo Hamilton-Jacobi (EDP de primer orden)



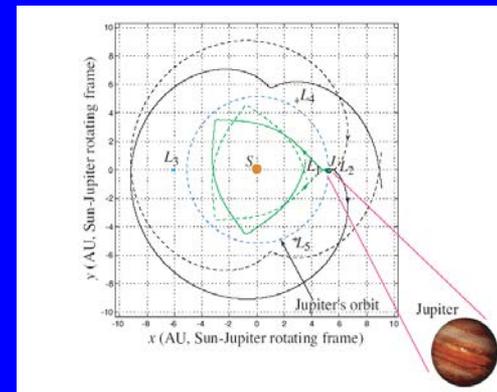
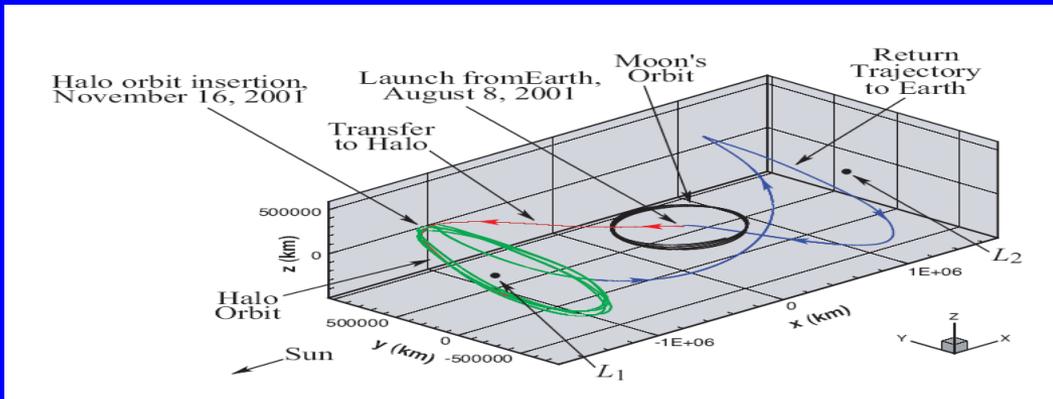
Misiones espaciales



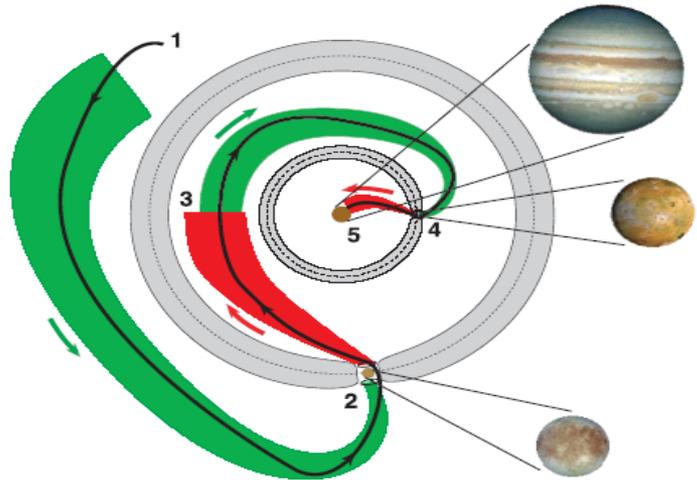
Apolo 11, 20 de julio de 1969

Expedición a las lunas de Júpiter

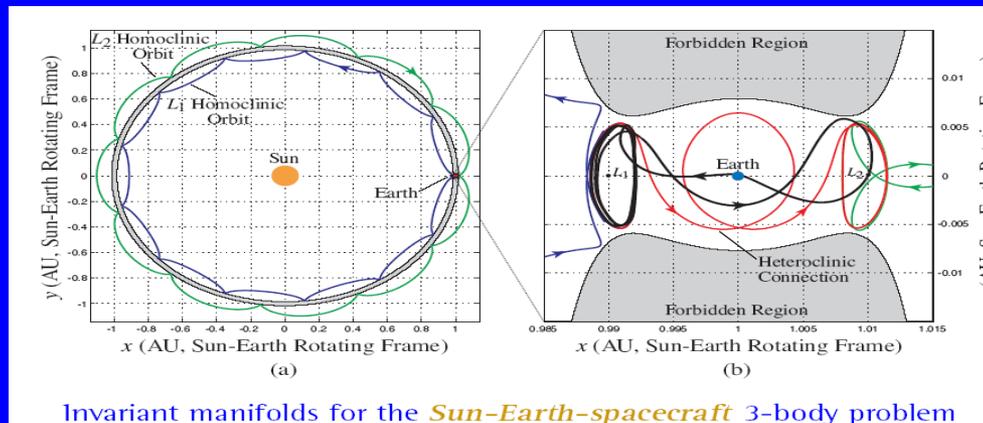
2000-present: Barrabés, Font, Gómez, Nunes, and Simó (part of the Barcelona group) systematically study jumping between resonant orbits; Koon, Lo, Marsden, and Ross at Caltech systematically study jumping between interior and exterior resonances and its application to space mission trajectory design



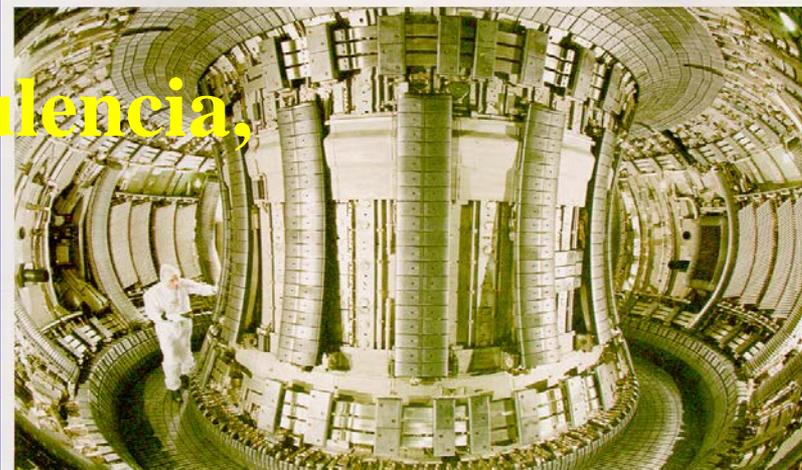
1. Begin tour
2. Europa encounter
3. Jump between tubes
4. Io encounter
5. Collide with Jupiter



Expedición a las lunas de Júpiter



Fusión termonuclear, turbulencia, Control del clima



Vista interior del JET después la instalación del divertor (a principios de 1994)



10:37 LST-16,100'



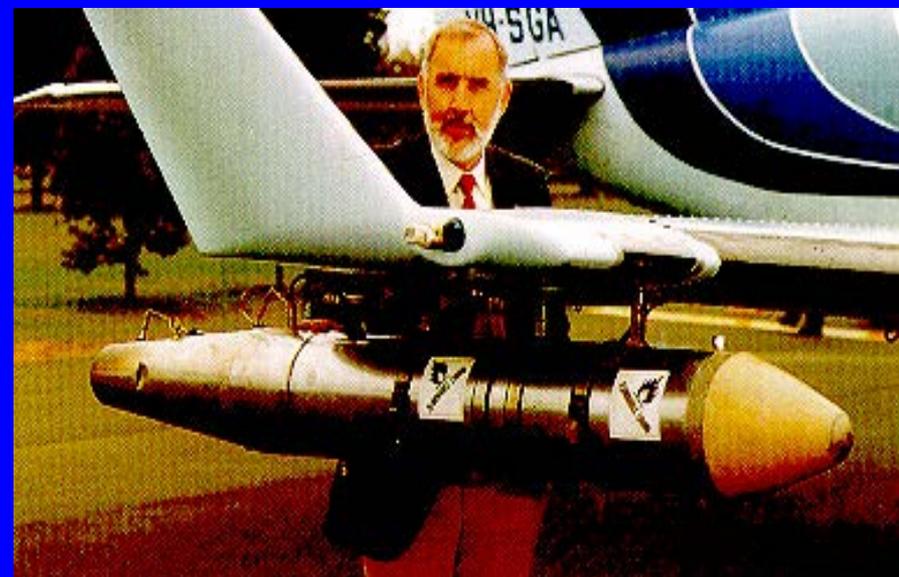
11:12 LST-14,250'
26 min. después de la inseminación



11:20 LST-16,100'
34 min. después de la inseminación

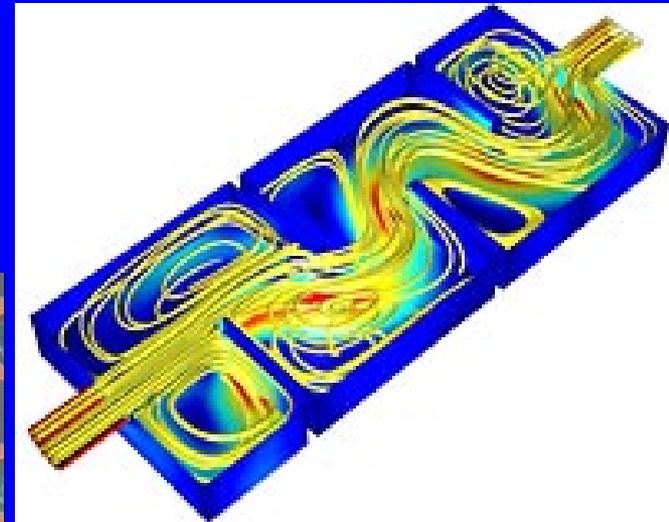
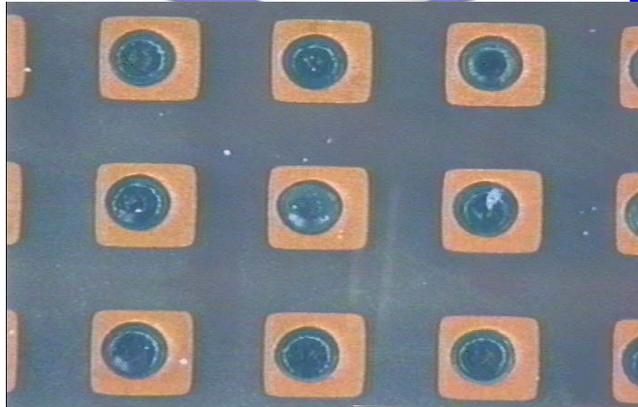
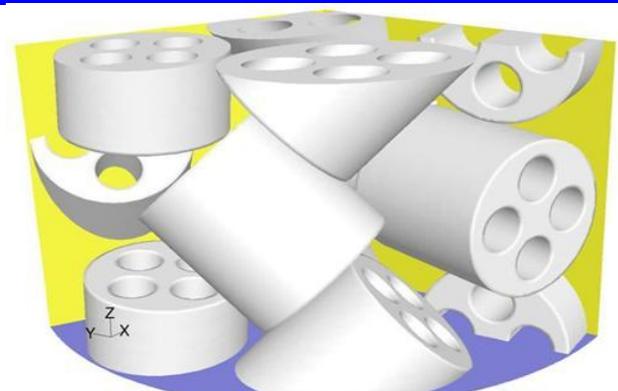
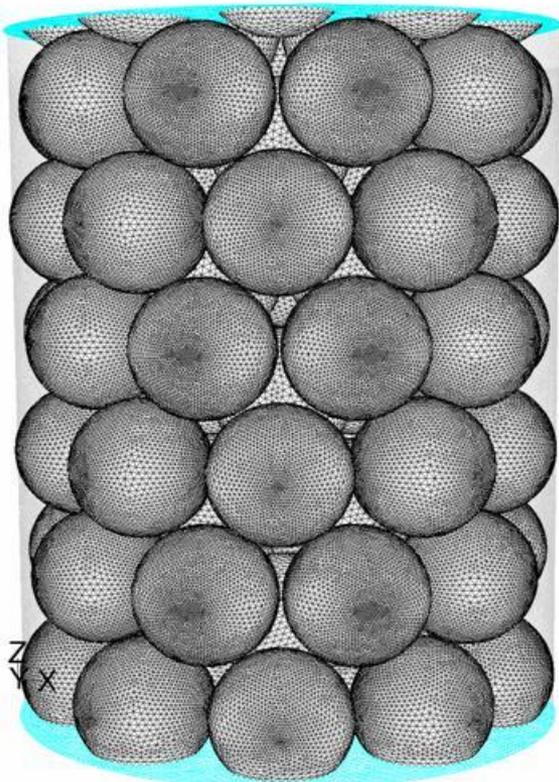


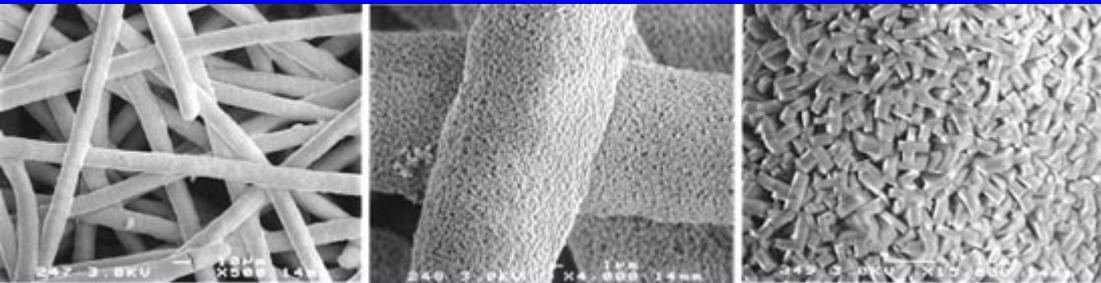
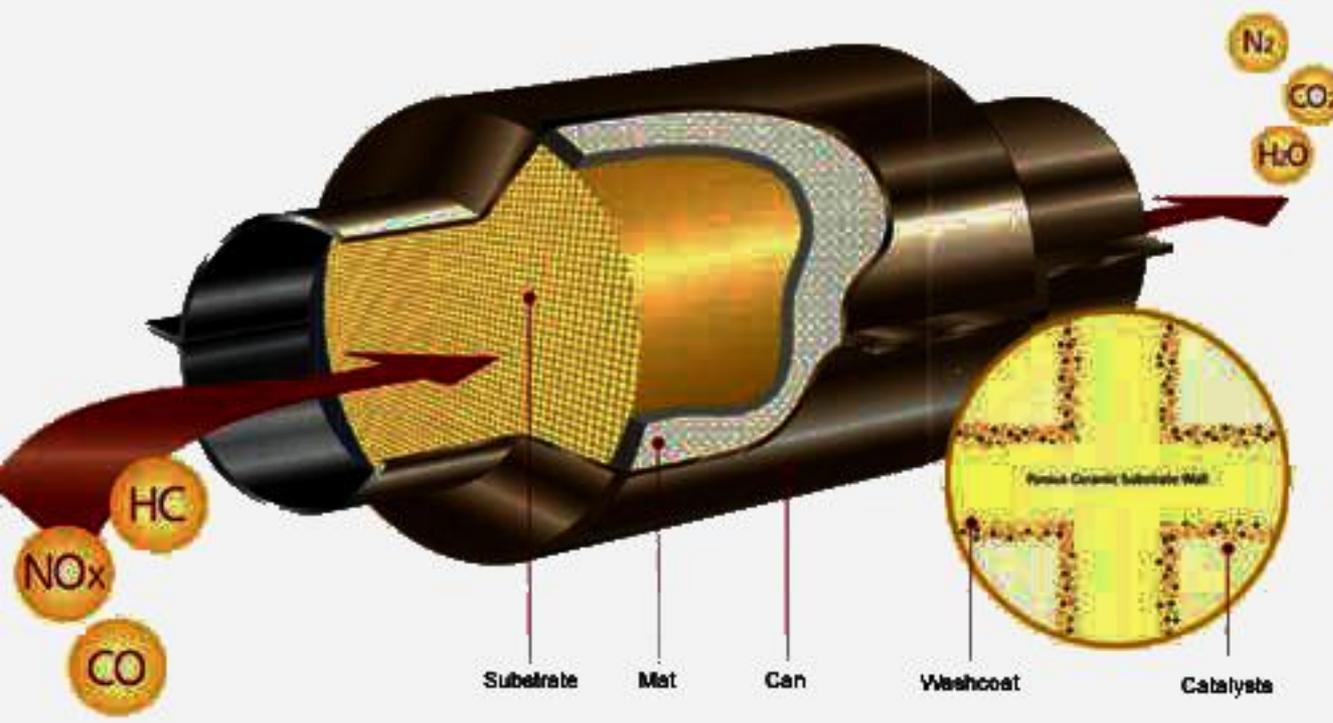
11:31 LST-16,200'
45 min. después de la inseminación

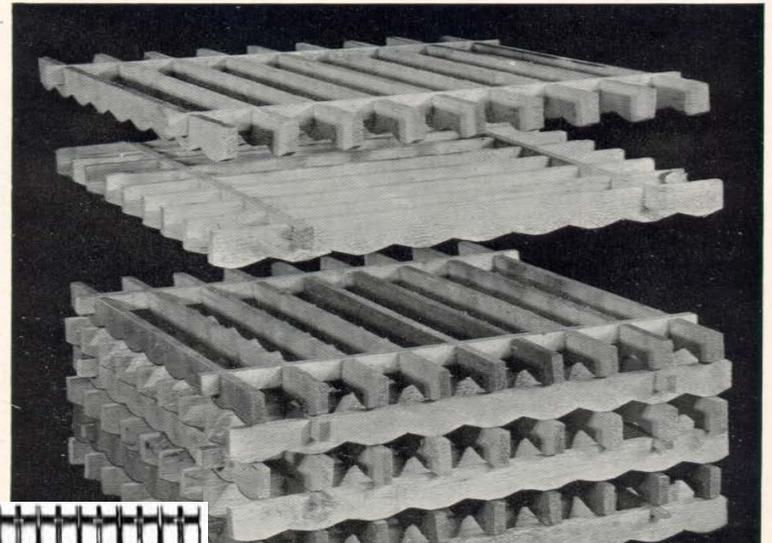
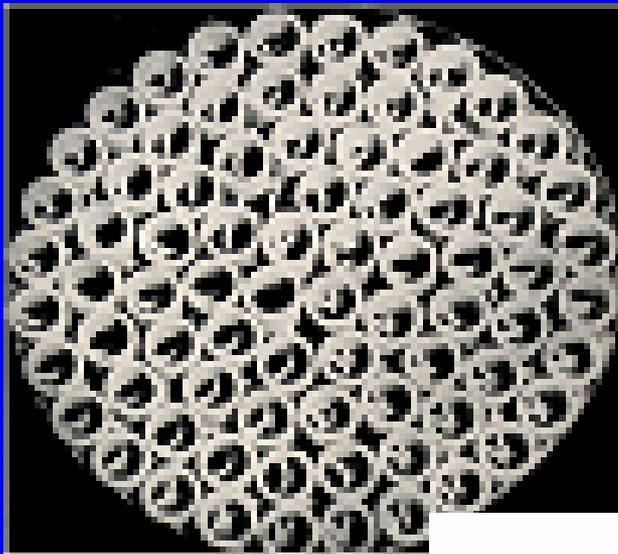


1972: Cambridge, EE.UU.

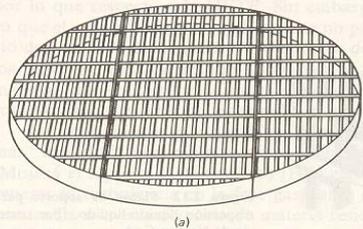
Control en sistemas complejos: reacciones químicas



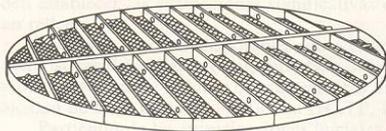




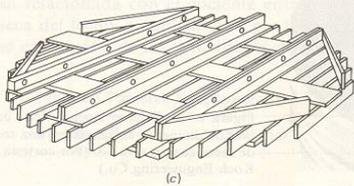
Equipo para contacto de fase múltiple



(a)



(b)



(c)

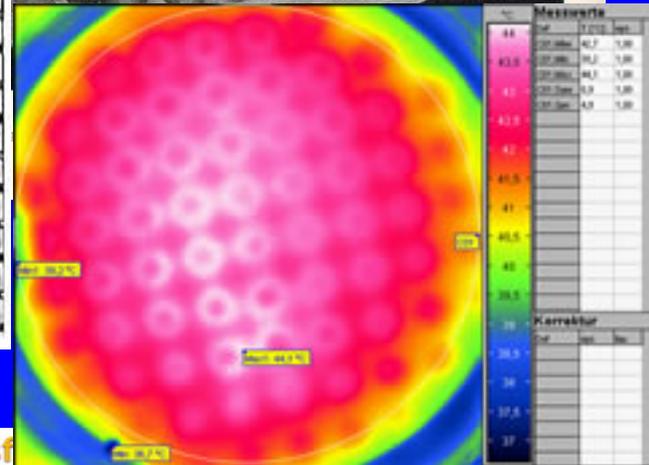
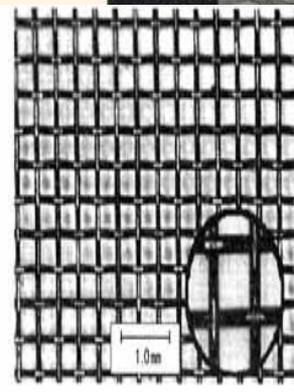
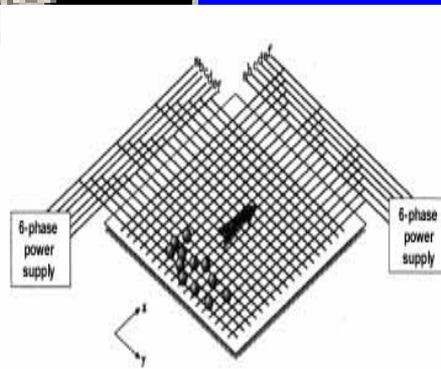
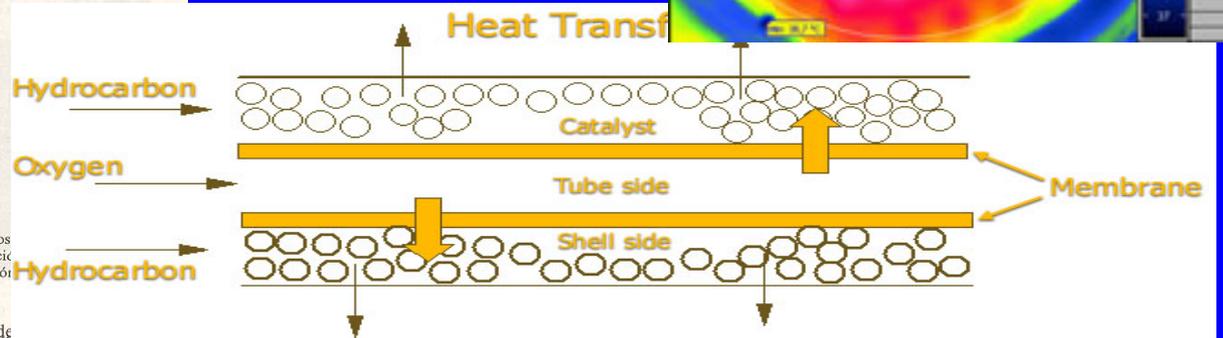
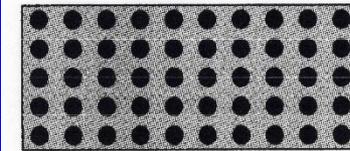
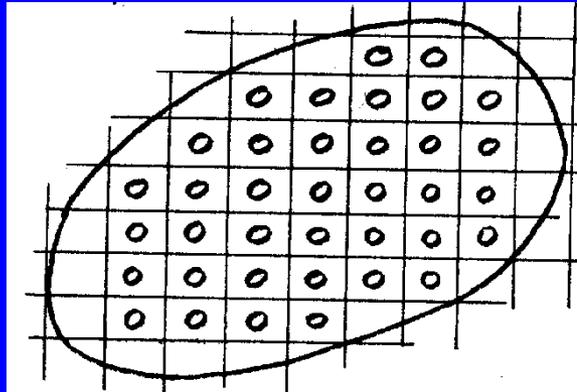


Figura 2.11 Platos
(a) Plato de retención
(b) Plato de sujeción
(c) Plato de sujeción
(Engineering Co.)

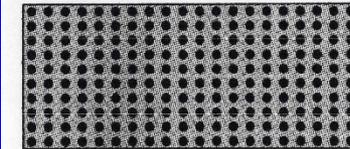


quido se crea por combinación de los efectos de penetración de

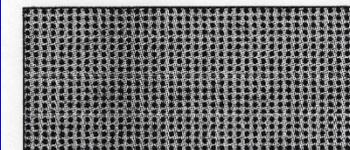
Homogeneización



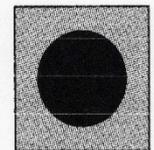
$\epsilon=0.2$



$\epsilon=0.1$



$\epsilon=0.05$



$y=x/\epsilon$



$\epsilon \rightarrow 0$

Sánchez-Palencia, Bensoussan-Lions-Papanicolau,



Control del comportamiento a escala macroscópica mediante la actuación de controles (forma de partículas) a escala microscópica

Piensa globalmente y actúa localmente



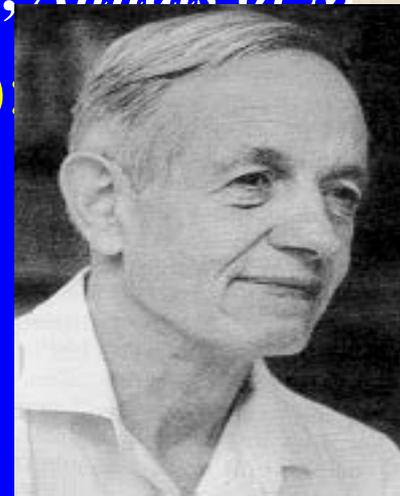
Componentes económicos y sociales: varios controles (agentes, jugadores)

- A. Cournot, Recherches sur la les principes mathematiques de la theorie des richesses, 1838.
- V. Pareto “Manuel d’economie politique” 1909.
- J. von Neumann 1928,.. O. Morgenstern “Theory of games and economic behavior” 1947.
- H. von Stackelberg, 1934.
- J. Nash 1954, Non-cooperative games, *Annals of M*

Premio Nobel de Economía (1994)

John Nash

Reinhard Selten



- **Una Introducción a la teoría de juegos diferenciales**
- **Una primera clasificación en la Tª de Juegos:**
 - Finitos (cada jugador tiene solo un n^0 finito de posibles acciones)
 - en forma normal (información estática = matriz)
 - en forma extensiva (información dinámica = árbol)
 - » Un solo acto
 - » Múltiples actos
 - Infinitos
 - Discretos
 - Continuos
- **Otra clasificación:**
 - de bucle abierto (sin reacción ante decisiones de otro jugador: persecución sin información,..)
 - de bucle cerrado (decisiones como funciones de los estados: persecuciones con información,..)



- Algo de historia:
 - Carta de 29 de julio de B. Pascal a P. Fermat (también principio de la Probabilidad)
 - E. Waldegrave 1712, D. Bernoulli 1732, P. Laplace 1814, P. Bertrand 1888,..., E. Zermelo 1912 (ajedrez),...
 - E. Borel 1912 teoría sistemática de juegos finitos.
 - J. Von Neumann 1928,..., libro con O. Morgenstern “Theory of games and economic behavior” 1947.
 - R. Isaacs 1954, introduce la teoría de juegos diferenciales,... L.S. Pontryagin ,...A. Friedman,...



6.1 Ejemplo 1. Tres fabricantes

* Oligopolio sin costes

* Tres agentes “fabricantes”

* Cada uno puede producir

	x_1	x_2	x_3	x	p	B_1	B_2	B_3
1ª	4	8	6	18	2	8	16	12
2ª	4	5	6	15	5	20	25	30
3ª	3	3	3	9	11	33	33	33
4ª	7	3	3	13	7	49	21	21
5ª	5	5	5	15	5	25	25	25
6ª	6	5	5	16	4	24	20	20
7ª	4	5	5	14	6	24	30	30

int

* Oferta total: $x = x_1 + x_2 + x_3$

* Precio: p (a más copias en el mercado menor precio)

$$\begin{cases} p = 20 - x, & \text{si } 20 > x, \\ p = 0, & \text{si } 20 \leq x. \end{cases}$$

* Beneficio de cada agente: $B_i = px_i$

* Se juega una sola vez *Ejemplo numérico:* Algunos resultados posibles:

* Objetivo de cada agente: Maximizar sus beneficios.

* Solución cooperativa: (3,3,3). No es “estable”: no es un “equilibrio”.

* Único equilibrio: (5,5,5).



Conclusiones

1. **Equilibrio:** Situación autoestabilizante (no compensa desviarse de esa posición si todos los demás cumplen)
2. ¡El mayor éxito no es necesariamente la mejor estrategia!!
3. Errores de estrategia de un agente pueden originar peores consecuencias a otros agentes que al que lo comete.
4. La rentabilidad para todas las partes no es un incentivo suficiente para la cooperación: debe haber un equilibrio.

6.2 Ejemplo2: El ladrón y el guardián.

*Jugadores: Un ladrón L y un guardián nocturno G (p.e.de una joyería).

*Posibles decisiones:

L roba en donde vigila G o se queda en su casa

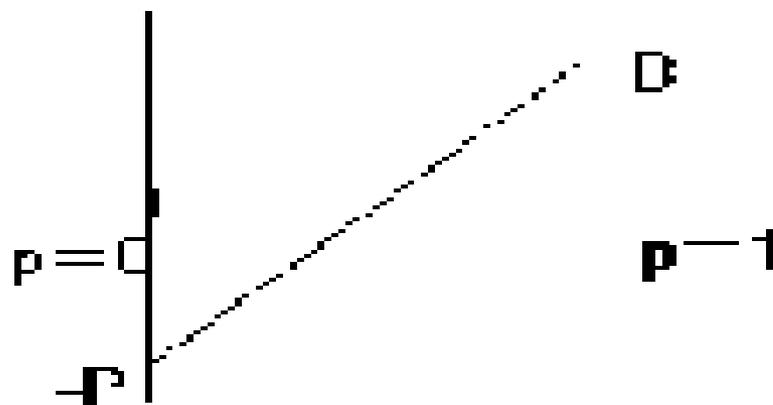
G duerme o permanece despierto.

*Posibles repercusiones:

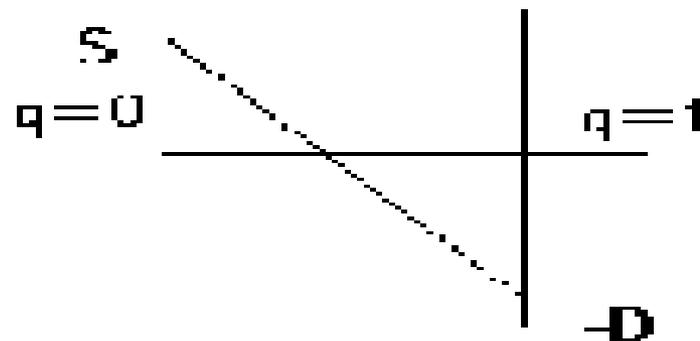
Para el ladrón: positiva B (botín)/negativa P (prisión)

Para el guardián: Positiva S (dormir)/negativa D (despido)





Recompensa del ladrón



Recompensa del guardián

ambas con los mismos incentivos positivos que antes.

* Sea

q = frecuencia (o probabilidad) de que L robe.

p = frecuencia (o probabilidad) de que G se duerma.

Ahora el equilibrio es un cierto valor del par (q, p) . Supongamos que existe unas *funciones de recompensa*

* El equilibrio (q_0, p_0) corresponde a los valores de corte de las rectas: situaciones de indiferencia

* La recompensa del ladrón determina la situación de equilibrio del guardia y viceversa.

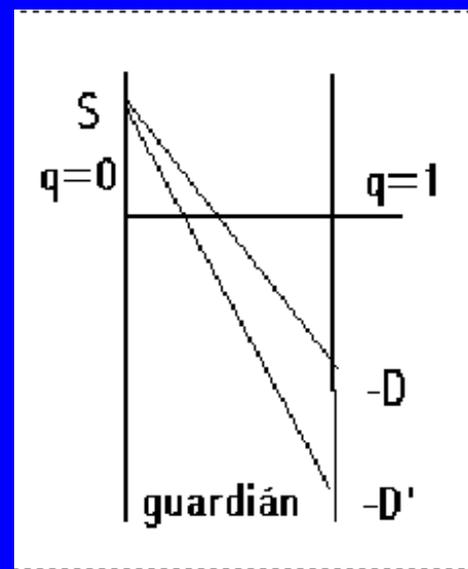
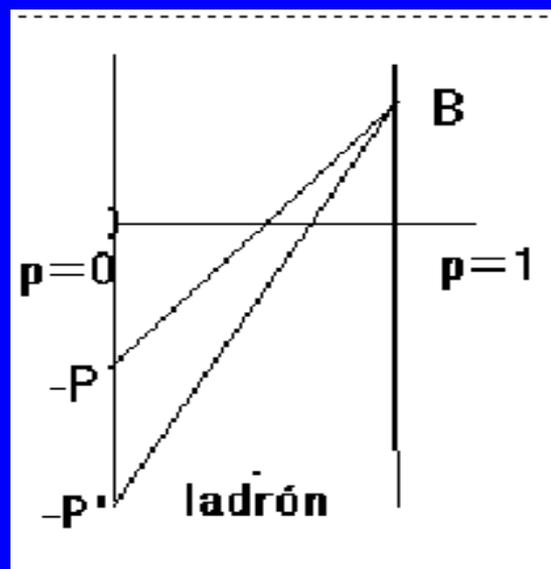
* Consecuencia: **Paradoja de los incentivos**



Supongamos que se aumenta la sentencia de cárcel de P a P' (se suponen S y D fijos). Entonces: la probabilidad de equilibrio de que el ladrón robe no cambia (solo depende de la $f.$ de recompensa del guarda) \Rightarrow la probabilidad de que vigile será menor \Rightarrow consecuencia extraña al distinguir entre *corto plazo* y *largo plazo*

	cambios	corto plazo	largo plazo
P crece		L roba menos	G duerme más y L roba igual
D crece		G duerme menos	L roba menos y G duerme igual

* Efectos al repetir el juego más de una vez.



6.3 Ejemplo 3. Un sistema de EDOs en ecología: competición de especies.

* Dos especies biológicas $x(t), y(t)$ compitiendo en el mismo medio. La ley de estado para cada especie es la ecuación logística amortiguada por los enfrentamientos entre ellas:

$$\begin{cases} \dot{x} = x(a - bx - cy) \\ \dot{y} = y(d - ex - fy) \end{cases}$$

*Competición $\Leftrightarrow c > 0$ y $e > 0$.

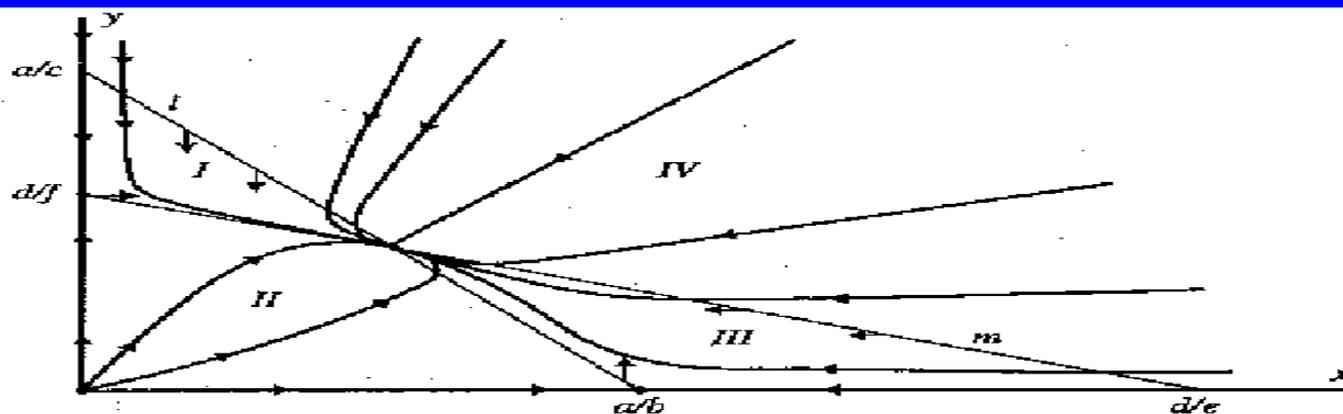
*¿Puntos estacionarios (x_∞, y_∞) del sistema en los que $x_\infty > 0$ e $y_\infty > 0$?

* El diagrama de fases depende de la posición relativa de las rectas

$$\begin{aligned} l &: a - bx - cy = 0 \\ m &: d - ex - fy = 0 \end{aligned}$$

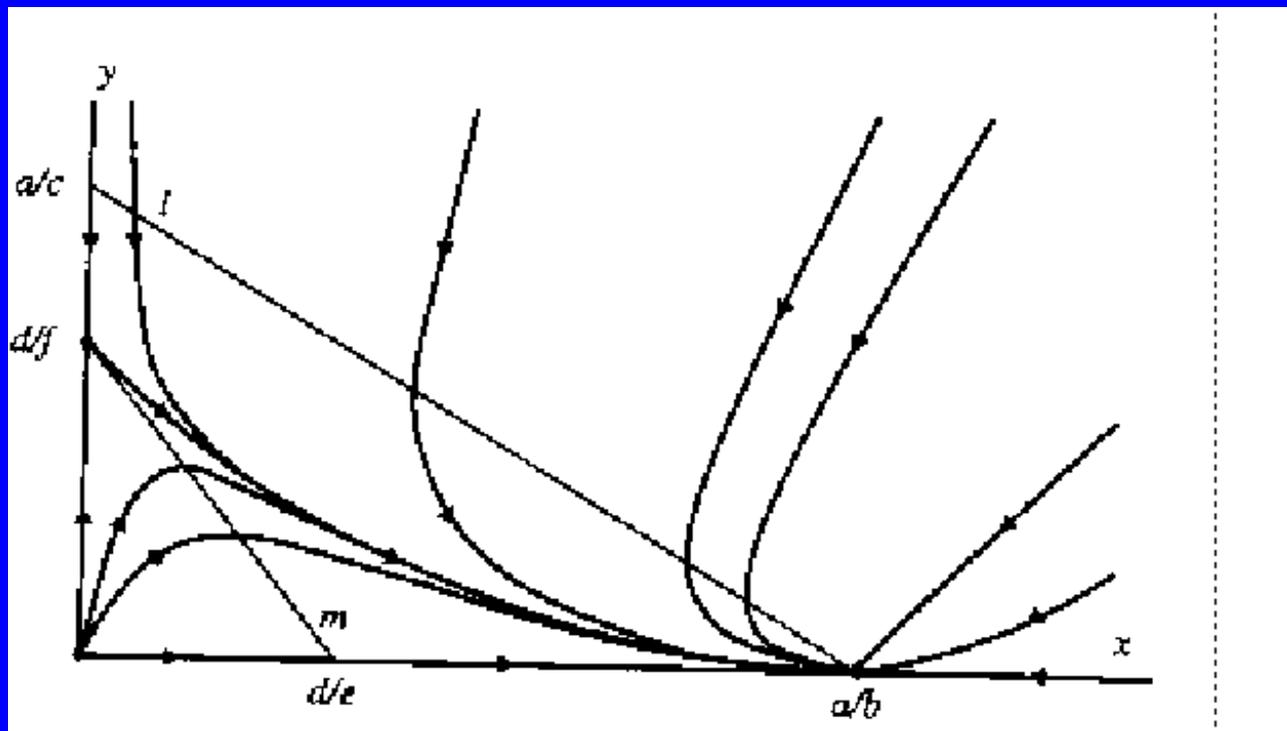
*Casos:

i) $\frac{a}{c} > \frac{d}{f}$ y $\frac{a}{b} < \frac{d}{e}$



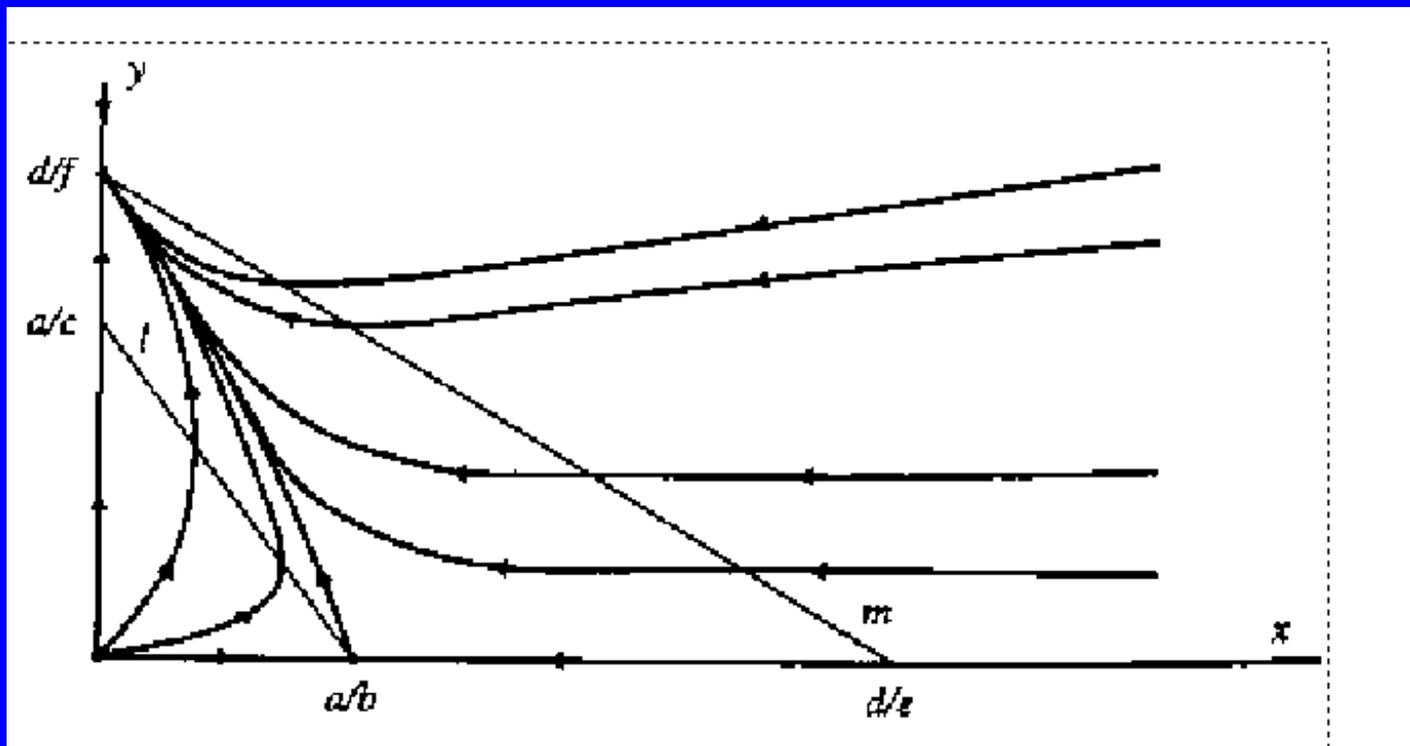
(No compiten demasiado: hay una coexistencia posible)

$$\text{ii) } \frac{a}{e} < \frac{d}{f} \text{ y } \frac{a}{b} > \frac{d}{e}$$



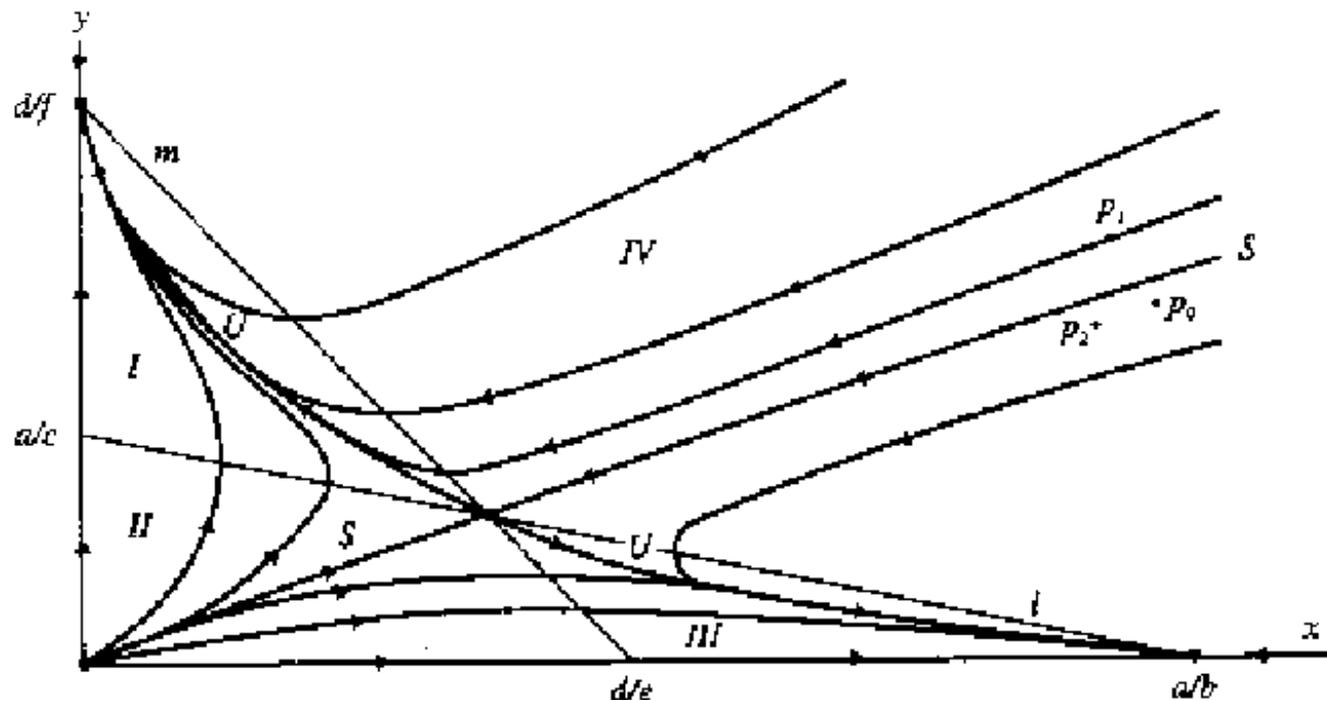
(No hay coexistencia y la especie x aniquila a la otra)

iii) $\frac{a}{c} < \frac{d}{f}$ y $\frac{a}{b} < \frac{d}{e}$



(Situación similar pero opuesta a la anterior: la especie y aniquila a la otra)

$$\text{iv) } \frac{a}{c} < \frac{d}{f} \text{ y } \frac{a}{b} > \frac{d}{c}$$

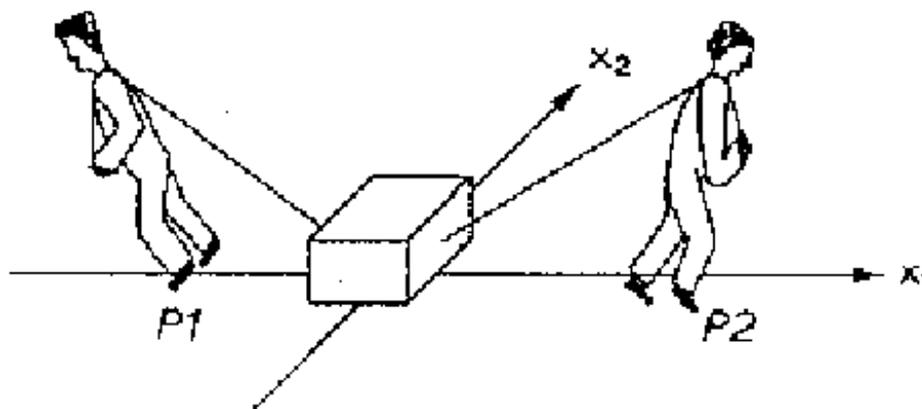


(Competición máxima: punto silla, separatrices hacia los puntos estacionarios en los que se extingue una de las especies: todo depende de los datos iniciales)

6.4 Ejemplo 4. El juego del arrastre.

* Objeto de masa unidad arrastrado sobre el plano, de posición $(x_1(t), x_2(t))$.

* Dos jugadores P^1, P^2 tiran de él con fuerzas F^1, F^2 de magnitud unidad pero pueden elegir diferentes direcciones $u_1(t), u_2(t)$.



* En $t = 0$ está en el origen de coordenadas. Se fija un tiempo posterior, p.e. $t = 1$.

P^1 quiere minimizar $x_1(1)$

[cuanto más alejado en la parte negativa del eje x_1 mejor]

P^2 quiere maximizar $x_1(1)$

[cuanto más alejado en la parte positiva del eje x_1 mejor]

*Funciones coste: $J_1 = x_1(1)$, $J_2 = -x_1(1)$: Juego de suma cero.

*Solución: Tiran en igual dirección y sentido opuesto $\Rightarrow (x_1(t), x_2(t)) = (0, 0), \forall t$. Solución *punto silla*

*Una variante: Juego de suma no nula.

P^1 quiere minimizar $x_1(t)$

[cuanto mas alejado en la parte negativa del eje x_1 mejor]

P^2 quiere minimizar $x_2(t)$

[cuanto mas alejado en la parte negativa del eje x_1 mejor]

* Funciones coste: $J_1 = x_1(1)$, $J_2 = x_2(1)$:

* Ecuaciones de estado

$$\ddot{x}_1 = \cos u_1 + \cos u_2 \quad \dot{x}_1(0) = x_1(0) = 0$$

$$\ddot{x}_2 = \operatorname{senu}_1 + \operatorname{senu}_2 \quad \dot{x}_2(0) = x_2(0) = 0$$

* Decisión $\{u_1(t) = \pi, u_2(t) = -\frac{\pi}{2}\} \Rightarrow J_1 = x_1(1) = -\frac{1}{2}$, $J_2 = x_2(1) = -\frac{1}{2}$

* Si P_2 elige $u_2(t) = -\frac{\pi}{2}$ lo mejor para P_1 es elegir $u_1(t) = \pi$ (cualquier otra elección hace que $J_1 > -\frac{1}{2}$)

*Analogamente: Si P_1 elige $u_1(t) = \pi$ lo mejor para P_2 es elegir $u_2(t) = -\frac{\pi}{2}$.

***Definición:** Una solución $u_1(t)$, $u_2(t)$ se dice un *equilibrio de Nash* si ningún jugador puede mejorar su objetivo alterando unilateralmente su decisión.

* Si ambos deciden $u_1(t) = u_2(t) = \frac{5\pi}{4}$ entonces $J_1 = J_2 = -\frac{1}{2}\sqrt{2} (< \frac{1}{2})$ pero han de cooperar pues: si P_2 adelanta que va a elegir $u_2(t) = \frac{5\pi}{4}$ entonces bastaría que P_1 tomase $u_1(t) \equiv c$, con c cualquier constante $c \in [\pi, \frac{5\pi}{4})$ y mejoraría ($J_1 < -\frac{1}{2}\sqrt{2}$) pero entonces ¡ P_2 empeoraría ($J_2 > -\frac{1}{2}\sqrt{2}$)!.

*Esa es la llamada *solución optimal de Pareto* (ninguna otra decisión conjunta puede llevar a un resultado mejor). Típica de juegos cooperativos.



Fin de la primera parte

