

PRELIMINAR (ENVIAR UN HIPERPLANO AL INFINITO) 8-1

Si A es un espacio afin, $a, b \in A$ son dos puntos distintos, entonces

$r: \{x = a + \mu \overrightarrow{ab} \mid \mu \in \mathbb{R}\}$ es la recta afin definida por los pts a y b

Si $x = a + \mu \overrightarrow{ab}$ entonces $\overrightarrow{ax} = \mu \overrightarrow{ab}$
 y $\mu = \frac{\overrightarrow{ax}}{\overrightarrow{ab}} = (abx)$ razón simple.

por tanto entonces $a = \begin{pmatrix} 1 \\ a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}, b = \begin{pmatrix} 1 \\ b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} \in \mathbb{A}^n$.

entonces

$r: \begin{cases} x_1 = a_1 + \mu(b_1 - a_1) \\ \vdots \\ x_n = a_n + \mu(b_n - a_n) \end{cases}$ y su extensión

proyectiva es:

$\tilde{r}: \begin{cases} x_0 = \lambda \\ x_1 = a_1 \lambda + \mu(b_1 - a_1) \\ \vdots \\ x_n = a_n \lambda + \mu(b_n - a_n) \end{cases} \parallel \begin{matrix} \text{Si } \lambda \neq 0 \\ \Downarrow \\ (abx) = \frac{\mu}{\lambda} \end{matrix}$

y $\mathcal{L}_r = \tilde{r} \cap \mathcal{S}_{\mathbb{A}^n} = (b_1 - a_1 : \dots : b_n - a_n)$

entonces $\eta: \tilde{r} \rightarrow \mathbb{P}_1$ es un sistema de

sistema $x \rightarrow (\lambda : \mu)$ coordenadas

$(abx) = \mu/\lambda$

homografias.

Brindemos un punto vale para $x = \begin{pmatrix} 1 \\ x \end{pmatrix} \in$

(8-2)

$$[a, \infty_r, b, x] = \\ = [h(a), h(\infty_r), h(b), h(x)] = \quad (*)$$

$$h(a) = (1:0)$$

$$h(\infty_r) = (0:1)$$

$$h(b) = (1:1)$$

$$h(x) = (\lambda:\mu) \quad (\lambda \neq 0)$$

$$(*) = \frac{\begin{vmatrix} 1 & \lambda \\ 0 & \mu \end{vmatrix} / \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 0 & \lambda \\ 1 & \mu \end{vmatrix} / \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix}} =$$

$$= \frac{\mu}{\lambda} = (abc) = [a, \infty_r, b, x]$$

TEOREMA.

Si γ es una recta afín en \mathbb{A}^1 y $\tilde{\gamma}$ su extensión proyectiva, entonces $\forall a, b, x \in \gamma$ con $a \neq b$ entonces

$$(abx) = [a, \infty_r, b, x]$$

ENVIAR UN HIPERPLANO AL INFINITO

8-B

Sea $P = P^n$ un espacio proyectivo y H un hiperplano de P .

Se trata de dar estructura afín conocida de dimensión n al conjunto $A = P - H$ de forma que las rectas r de A sean la intersección de

rectas \tilde{r} de P intersección A . B denota

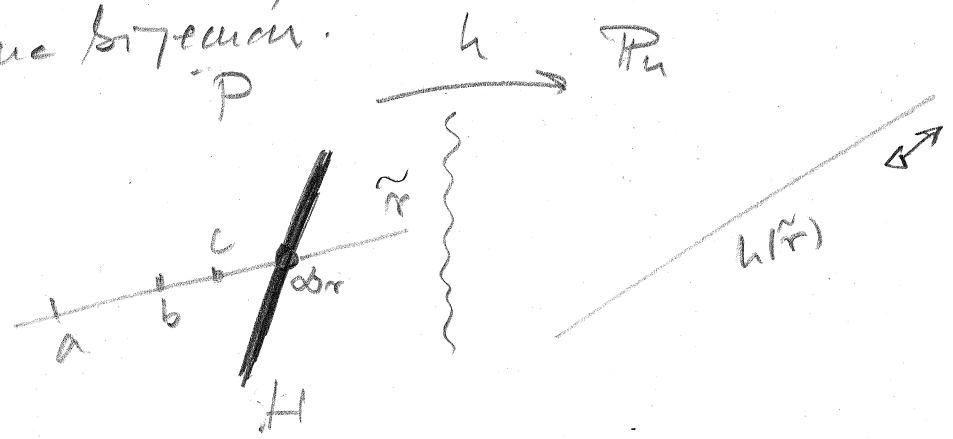
" r recta afín de $A \Leftrightarrow \exists \tilde{r}$ recta proyectiva de P de forma que $r = \tilde{r} \cap A$."

Además, vamos a exigir que si a, b, c son tres puntos de r con $a \neq b$, la coordenada

$$(a; b, c) = \frac{ac}{ab} = [a, \tilde{r} \cap H, b, c].$$

Demostración:

Basta tomar un s.c.H $h: P \rightarrow P^n$ tal que $h(H) = \infty_{A_n}$ y así $h|_A: A \rightarrow A_n$ es una biyección.



"Copiamos" la estructura afín a A declarando que

$$h_c = h|_A: A \rightarrow A_n \text{ es un isomorfismo afín}$$

impone que \tilde{r} es una recta proyectiva de P que corta a H en $\tilde{r} \cap H = cr$ y se

$r = \tilde{r} \cap A = \tilde{r} - \{cr\}$ entonces r es "por definición" una recta afín de A ya que $h(r) = h(\tilde{r} - \{cr\}) = h(\tilde{r}) - \{h(cr)\}$

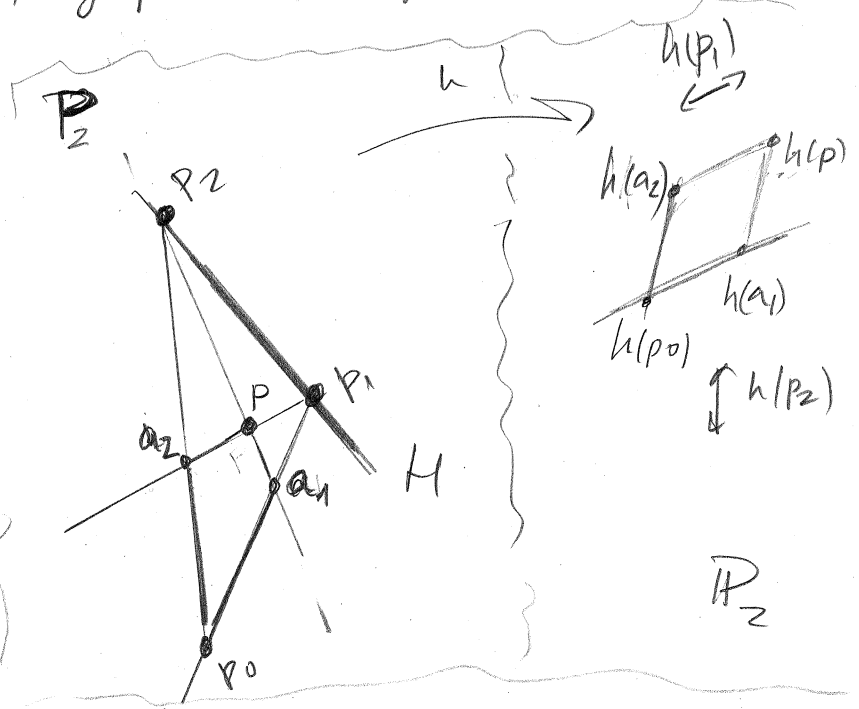
$h(\tilde{r})$ es una recta proyectiva de \mathbb{P}^n y $h(\tilde{r}) \cap A_n = h(r)$ es una recta afín. de A_n .

Por otra parte, si $a, b, c \in r$ entonces

$$\begin{aligned} (a; b, c) &= (h(a); h(b), h(c)) = \\ &= [h(a), \infty_{h(r)}, h(b), h(c)] = \\ &= [h(a), h(\infty_r), h(b), h(c)] = \\ &= [a, \infty_r, b, c] \end{aligned}$$

y la última igualdad es consecuencia de que h es homografía, y por tanto preserva la razón doble.

$h(H) = \infty_{A_2}$



En el espacio afín $A = \mathbb{P}^2 - H$ se ve que

$(P_0; \vec{P_0 a_1}, \vec{P_0 a_2})$ es un sistema de referencia cartesiano con sistema de referencia proyectivo asociado

(P_0, P_1, P_2, P)

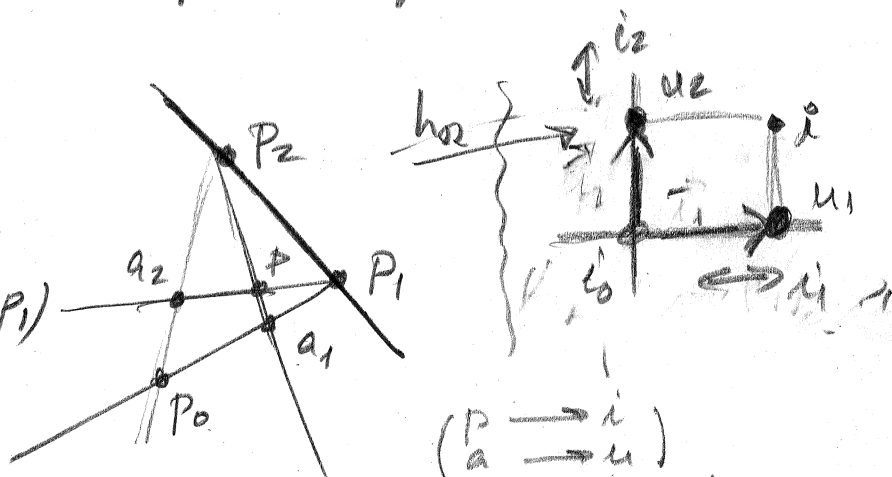
observarse que P_0, a_1, P, a_2 son los vértices de un paralelogramo y decir $\vec{P_0 a_1} = \vec{a_2 P}$, $\vec{P_0 a_2} = \vec{a_1 P}$

TEOREMA

(8-5)

Sea P un plano proyectivo, H una recta de P y p_0, a_1, a_2 tres puntos no colineales del espacio afín $A = P - H$.
Sea

$$\begin{cases} p_1 = V(p_0, a_1) \cap H \\ p_2 = V(p_0, a_2) \cap H \\ p = V(a_1, p_2) \cap V(a_2, p_1) \end{cases}$$



Entonces el sistema de referencia proyectivo

$R = (p_0, p_1, p_2; p)$ induce un sistema de coordenadas homogéneas $(y_0 : y_1 : y_2)_R$

de forma que:

$$\begin{cases} y_1 = \frac{y_1'}{y_0'} \\ y_2 = \frac{y_2'}{y_0'} \end{cases}$$

son las coordenadas cartesianas en

$A = P - H$, en el sistema de referencia

cartesiano $E = (p_0, \vec{p_0 a_1}, \vec{p_0 a_2})$

Es decir:

si $y = (y_0 : y_1 : y_2)_R$, $y_0 \neq 0$ entonces

$y \in P - H$ y $y = \left(\frac{y_1}{y_0}, \frac{y_2}{y_0} \right)_E$

Demostración.

(8-6)

El BSH $(y_0: y_1: y_2)_{\mathbb{R}}$ viene definido por

$$p_0 = (1: 0: 0)_{\mathbb{R}}$$

$$p_1 = (0: 1: 0)_{\mathbb{R}} \in \mathcal{L}_{A_1}$$

$$p_2 = (0: 0: 1)_{\mathbb{R}} \in \mathcal{L}_{A_2}$$

$$p = (1: 1: 1)_{\mathbb{R}}$$

$$H = V(p_1, p_2) = (y_0 = 0)_{\mathbb{R}}$$

Probemos que el espacio afín $A = P - H$ se "maneja" usando coordenadas cartesianas

$$(y_1, y_2)_{\mathbb{R}_c}$$

$$y_1 = \frac{y_1}{y_0} \quad y_2 = \frac{y_2}{y_0} \quad \text{es decir}$$

$$A \ni y = (y_0: y_1: y_2)_{\mathbb{R}} \xrightarrow{y_0 \neq 0} y = \left(\frac{y_1}{y_0}, \frac{y_2}{y_0} \right)_{\mathbb{R}_c} \in \text{An.}$$

$$\text{pero como } \begin{cases} a_1 = V(p_2, p_1) \cap V(p_0, p_1) \\ a_2 = V(p_1, p_2) \cap V(p_0, p_2) \end{cases}$$

"haciendo cuentas" en coordenadas

$$(y_0: y_1: y_2) \text{ llegamos a que}$$

$$a_1 = (1: 1: 0)_{\mathbb{R}} \Rightarrow a_1 = (1, 0)_{\mathbb{R}_c} = (1, 0)_e$$

$$a_2 = (1: 0: 1)_{\mathbb{R}} \Rightarrow a_2 = (0, 1)_{\mathbb{R}_c} = (0, 1)_e$$

$$p_0 = (0: 0: 1)_{\mathbb{R}} \Rightarrow p_0 = (0, 0)_{\mathbb{R}_c} = (0, 0)_e$$

por tanto como las coordenadas cartesianas

e γ \mathbb{R}_c toman los mismos valores

-en tres pts independientes, se

concluye que son iguales: $(y_1, y_2)_{\mathbb{R}_c} = (y_1, y_2)_e$

Ejemplo.

(8-7)

Nos proponemos enviar al infinito el hiperplano

H de \mathbb{P}_2 de ecuación $3x_0 + 2x_1 + x_2 = 0$

Podemos elegir el siguiente "trazo"

$$\begin{array}{ccc} (x_0 : x_1 : x_2) & & (y_0 : y_1 : y_2) \quad \mathbb{P}_2 \\ \mathbb{P}_2 & \xrightarrow{h} & \end{array}$$

Construimos $h : \mathbb{P}_2 \rightarrow \mathbb{P}_2$ que envía

$$\begin{bmatrix} x_0 \\ x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \xrightarrow{h} \begin{bmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} \text{ tal que } \begin{cases} y_0 = 3x_0 + 2x_1 + x_2 \\ y_1 = x_1 \\ y_2 = x_2 \end{cases}$$

entonces si $(x_0 : x_1 : x_2) \in H$ entonces

$3x_0 + 2x_1 + x_2 = 0 \Rightarrow$ su transformación por

h ve $(y_0 : y_1 : y_2)$ verifica $y_0 = 0$ así

resulta ~~aberrante~~

$$\mathbb{P}_2 - H \ni \begin{bmatrix} x_0 \\ x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 3x_0 + 2x_1 + x_2 \\ x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{x_1}{3x_0 + 2x_1 + x_2} \\ \frac{x_2}{3x_0 + 2x_1 + x_2} \end{pmatrix}$$

$$\text{y resulta que } \begin{cases} y_1 = \frac{x_1}{3x_0 + 2x_1 + x_2} \\ y_2 = \frac{x_2}{3x_0 + 2x_1 + x_2} \end{cases}$$

con las coordenadas cartesianas de

$$\begin{bmatrix} x_0 \\ x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \in \mathbb{P}_2 - H$$

Pregunta:

¿cual es el sistema de referencia proyectivo $\pi(P_0, P_1, P_2; p)$ en P_2 que da lugar al sistema de referencia cartesiano (p_0, p_0q_1, p_0q_2) en $P-H$ que induce las coordenadas cartesianas y_1, y_2 anteriores?

Respuesta:

$$\begin{bmatrix} x_0 \\ x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \xrightarrow{h} \begin{bmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_0 \\ x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$

Tomando la inversa de la matriz A tenemos que las ecuaciones de h^{-1} son.

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 1/3 & -2/3 & 1/3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \approx \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

y las ecuaciones de h^{-1} son.

$$\begin{bmatrix} x_0 \\ x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y_2 \end{bmatrix}$$

así

$$\left. \begin{aligned} p_0 &= (1:0:0) \xrightarrow{h} (1:0:0) \\ p_1 &= (-2:3:0) \xrightarrow{h} (0:1:0) \\ p_2 &= (-1:0:3) \xrightarrow{h} (0:0:1) \\ p &= (0:3:3) \xrightarrow{h} (1:1:1) \end{aligned} \right\}$$

y el sistema de referencia proyectivo π

$$p_0 = (1:0:0), p_1 = (-2:3:0), p_2 = (-1:0:3)$$

$p = (0:3:3)$ - podemos calcular

$$q_1 = V(p_0, p_1) \cap V(p, p_2) \quad q_2 = V(p_0, p_2) \cap V(p, p_1)$$